

ISSA НАРЪЧНИК ЗА 3D ВИРТУАЛЕН СВЯТ



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Съдържание

1. Технически изисквания	2
2. Въведение	2
2.1 Изисквания за зрителя.....	3
Таблица 1 показва компютърните спецификации, необходими за инсталиране и стартиране на OpenSimulator зрител.....	3
3. Инсталация и стартиране	4
4. Инсталация на зрителя.....	4
4.1 Стартиране на зрителя.....	6
4.2 Създаване на акаунт (създайте свой аватар).....	7
4.3 Влизане във Виртуалния свят.....	10
5. Функции на Виртуалния 3D свят	11
5.1 Вътрешна комуникация.....	11
5.1.1 Прозорец за чат.....	11
5.1.2 Бележки	12
5.1.3 Известия.....	12
5.2 Функции на зрителя	13
5.3 Контроли на аватара.....	14
5.3.1 Общи движения	14
5.3.2 WASD контроли.....	15
5.3.3 Алтернативни контроли.....	16
5.4 Контроли на камерата	17
5.5 Инвентар.....	18

1. Технически изисквания

2. Въведение

Този раздел описва техническите изисквания на платформата и предоставя списък с най-често срещаните “зрители”. Зрителите са софтуерни програми, необходими за достъп до виртуалния



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



“The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.”

свят. За да влезете във виртуален свят, първо трябва да изтеглите и инсталирате един от предложените зрителни на вашия компютър.

2.1 Изисквания за зрителя

Таблица 1 показва компютърните спецификации, необходими за инсталиране и стартиране на OpenSimulator зрител.

Таблица 1: Системни изисквания

ИЗИСКВАНИЯ	МИНИМАЛНИ	ПРЕПОРЪЧВАНИ
ИНТЕРНЕТ ВРЪЗКА	Кабелна или DSL	Кабелна или DSL
КОМПЮТЪРЕН ПРОЦЕСОР	Windows: CPU с поддръжка на SSE2, включително Intel Pentium 4, Pentium M, Core или Atom, AMD Athlon 64 или по-нова версия. Mac: 1,5 GHz базирана на Intel	Windows: 2-GHz 64-битова (x86) или по-добра Mac: 2 GHz Intel Core 2 Duo или по-нова версия
КОМПЮТЪРНА ПАМЕТ	4 GB или повече (32-битова версия)	8 GB или повече (64-битова версия)
ГРАФИЧНА КАРТА (ИЗИСКВА ПОСЛЕДНИ ДРАЙВЪРИ):	Windows: NVIDIA GeForce 6600 или по-добра ИЛИ ATI Radeon 9500 или по-добра ИЛИ Intel 945 чипсет Mac: ATI Radeon 9200 и по-нови ИЛИ NVIDIA GeForce 2, GeForce 4	Графични карти NVIDIA: Серия 9000 Серия 200 Графични карти ATI: Серия 4000 Серия 5000
ИНТЕРНЕТ ВРЪЗКА	750 Kbps сваляне, 100 Kbps качване	10 Mbps сваляне, 1 Mbps качване

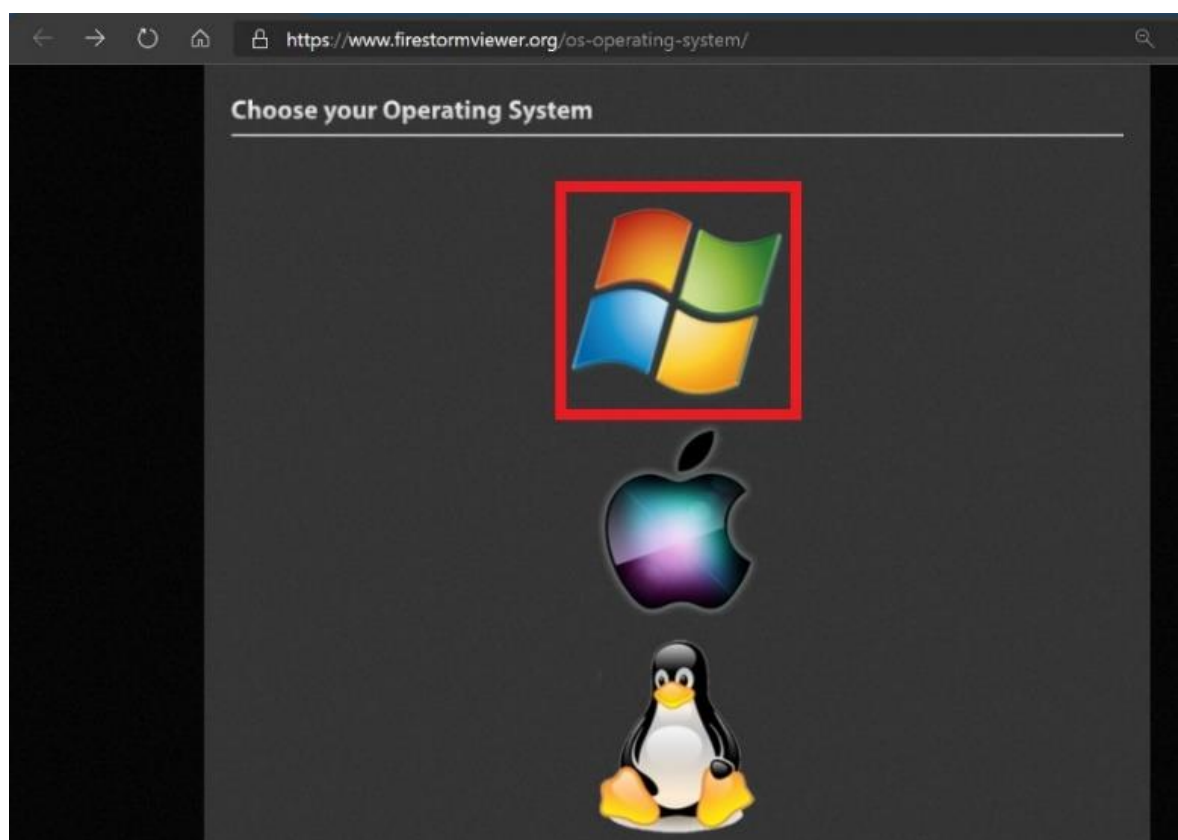


3. Инсталация и стартиране
4. Инсталация на зрителя

Първата стъпка е да изтеглите зрителя OpenSimulator от Интернет. За да осигурим максимална съвместимост, ние предлагаме Firestorm зрител (платформата е изградена и тествана с Firestorm зрител). Отворете или копирайте и поставете този URL в браузъра си, за да отворите страницата за изтегляне:

<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>

Изберете подходящото разпределение в зависимост от вашата операционна система (Windows, Mac или Linux), както е показано на Фигура 1.



Фигура 1: Изберете своята операционна система

Препоръчително е да изтеглите 64-битовата версия, ако компютърът ви я поддържа. Потребителите трябва да изберат 32-битовата версия само ако тяхната операционна система е 32-битова или те имат по-малко от 4 GB RAM.



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Windows for Open Simulator

Windows Latest version 6.4.12 (62831)



You can perform either a basic install or clean install on updating:

Click here for [basic install instructions](#).

If you experience any problems with your viewer after performing a basic install, you can try reinstalling with a clean install. If you are having problems, click here for [clean install instructions](#).

Windows OpenSim Downloads

Only needed if you visit OpenSim grids; should not be used for Second Life.

- **Use this version if you have a 64-bit computer and more than 4 GB memory. This applies to most people:**
Windows 64bit for Opensim: [DOWNLOAD](#)
MD5: 440F267236E7507B6E2398C920EE9C4E
- **STOP and READ: Use this version ONLY if you have a 32-bit computer, LESS than 4 GB memory, OR are deliberately experimenting. Expect it to crash more than the 64-bit version:**
Windows 32bit for Opensim: [DOWNLOAD](#)
MD5: 9B438C032AE521486DC4FC3BDAE208AC
- [Older versions and other downloads](#)



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

4.1 Стартиране на зрителя

Когато инсталацията завърши, стартирайте зрителя, като щракнете двукратно върху иконата, създадена на работния плот. След като зрителят се отвори, следвайте стъпките, показани на Фигура 2.

Стъпка 1: Щракнете върху бутона Viewer в горния ляв ъгъл

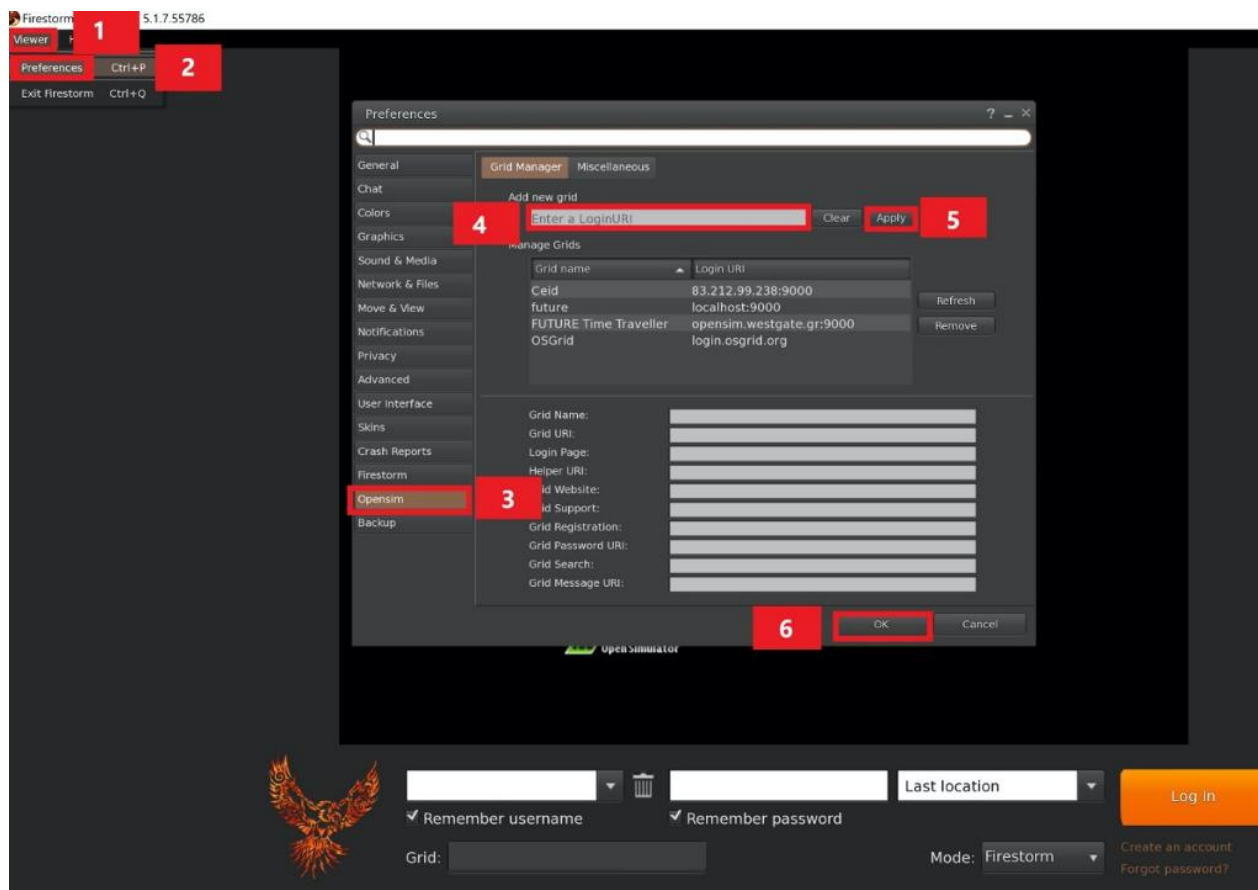
Стъпка 2: Щракнете върху бутона Preferences

Стъпка 3: Щракнете върху бутона OpenSim

Стъпка 4: Въведете URI адреса:

<http://opensim.westgate.gr:9010>

Стъпка 5: Щракнете върху бутона Apply



Фигура 2: Стартиране на URI

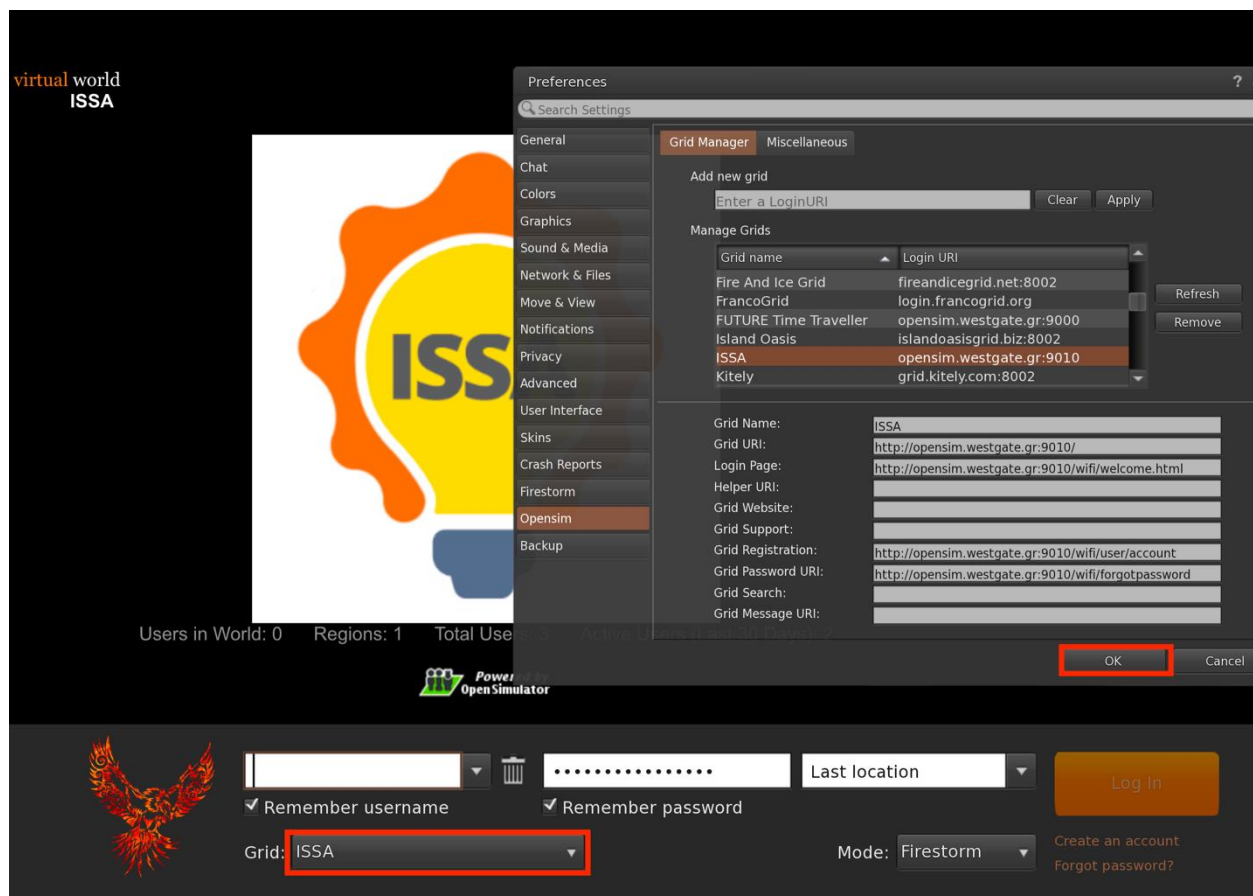


Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Ако всички стъпки са били спазени правилно, вашите настройки ще бъдат подобни на Фигура 3.



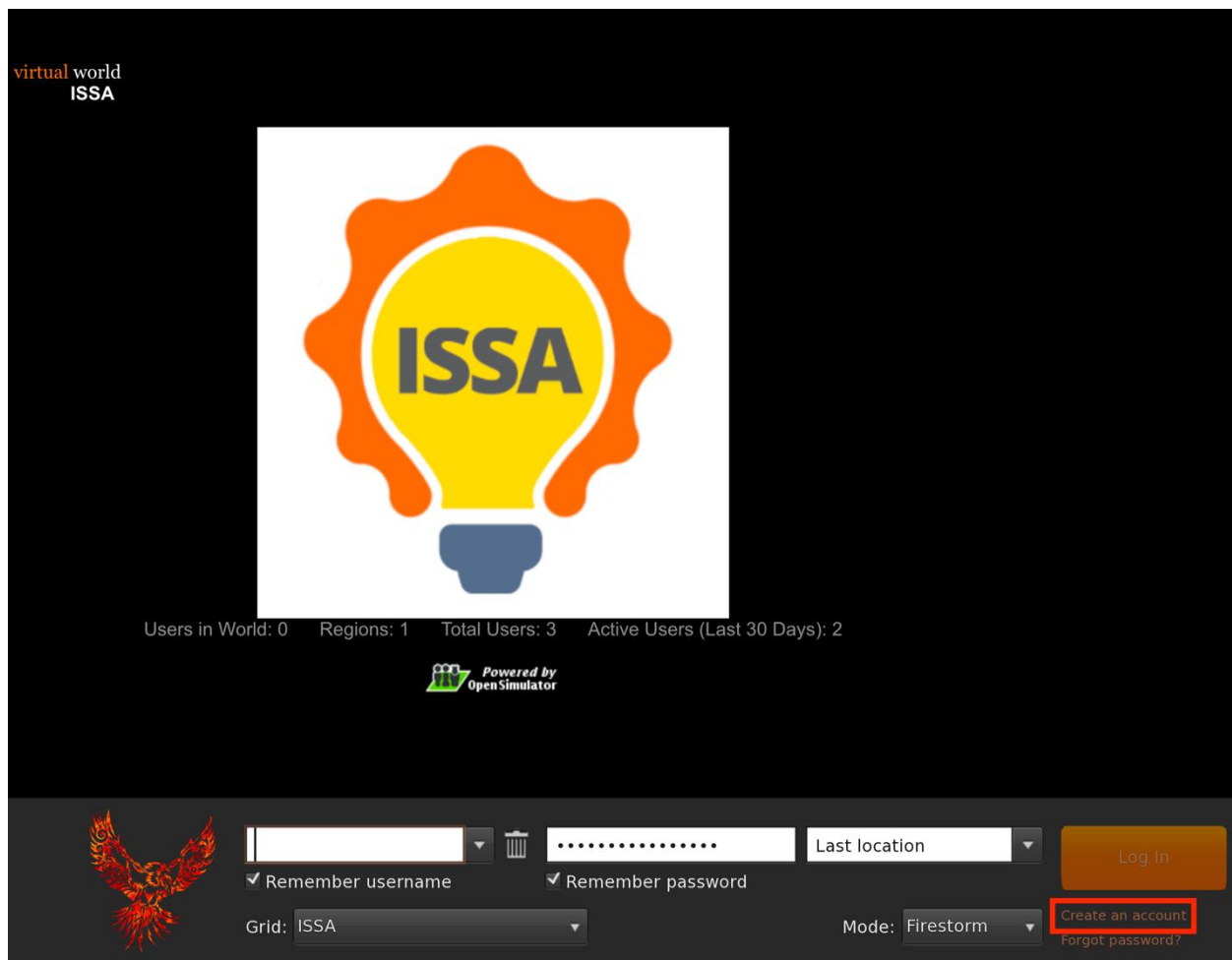
Фигура 3: Firestorm зрителят, стартиран правилно

Стъпка 6: Щракнете върху бутона ОК и ще завършите настройките

4.2 Създаване на акаунт (създайте свой аватар)

След като успешно сте стартирали зрителя в предишната стъпка, трябва да създадете своя акаунт - това е вашият аватар. Кликнете върху „Създаване на акаунт“ (Фигура 4) и ще се появи изскачащ прозорец за създаване на акаунт (Фигура 5).





Фигура 4: Бутон за създаване на акаунт

В тази стъпка трябва да въведете необходимата информация (със звездичка), която включва (вж. Фигура 5):

- първо име
- фамилия
- парола
- повторете паролата
- тип аватар
- и натиснете "създаване"

Имайте предвид, че имейл адресът не е задължителен.



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

ISSA project - Internationalization for Social and Innovative Start Up's and Entrepreneurs

Използвайте СЪЩОТО потребителско име и парола, които сте избрали за ISSA Moodle. Например, ако за платформата Moodle вашето потребителско име е: user21, трябва да използвате собствено име: user21 и фамилно име: user21 .

virtual world
ISSA

virtual world

ISSA

Create new account

First Name: (*)

Last Name: (*)

Email:

Password: (*)

Retype password: (*)

Type of avatar:

- Female
- Male
- Neutral

create

Main menu

- HOME
- CREATE ACCOUNT

Login

FIRST NAME

LAST NAME

login

forgot password

Links

- [Singularity](#)
- [Firestorm](#)
- [Kokua](#)
- [OpenSimulator](#)
- [Diva Distro \(D2\)](#)

LoginURI <http://opensim.westgate.gr:9010>

[Terms of Service](#)

Web design © Crista Lopes and Marck. Distributed under <http://www.firestormviewer.org/downloads>

Admin VL @ localhost

Remember username

Remember password

Grid: ISSA

Mode: Firestorm

Log In

Create an account

Forgot password?

Фигура 5: Страница за създаване на акаунт



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

4.3 Влизане във Виртуалния свят

Следвайте стъпките от Фигура 6:

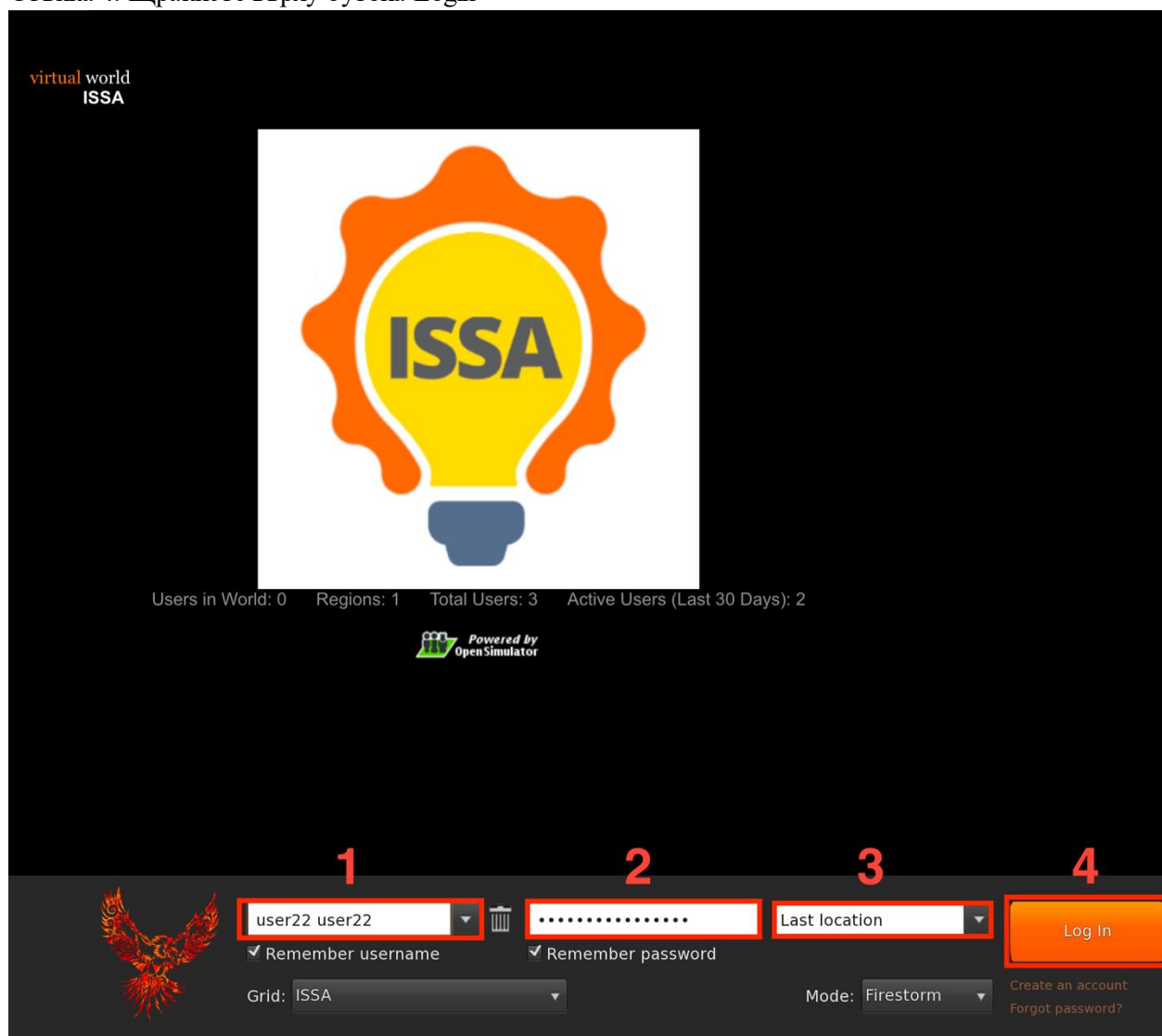
Стъпка 1: Въведете вашето потребителско име (потребителските имена са две думи например: user21 user21)

Стъпка 2: Въведете паролата си

(Можете да натиснете "запомнете потребителско име и парола")

Стъпка 3: Уверете се, че е избрано последното местоположение (за да продължите от последното си местоположение, следващия път когато влезете в платформата)

Стъпка 4: Щракнете върху бутона Login



Фигура 6: Входна страница



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

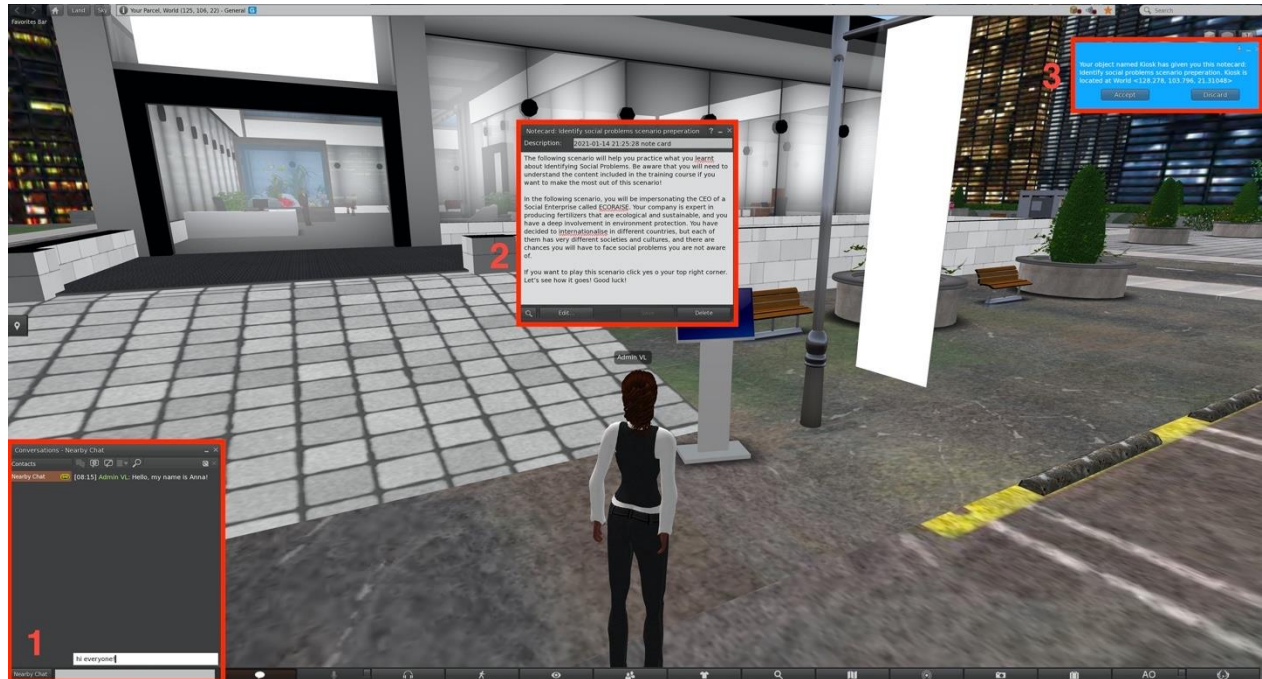


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

5. Функции на Виртуалния 3D свят

5.1 Вътрешна комуникация

Има три начина на комуникиране в играта (Фигура 7).

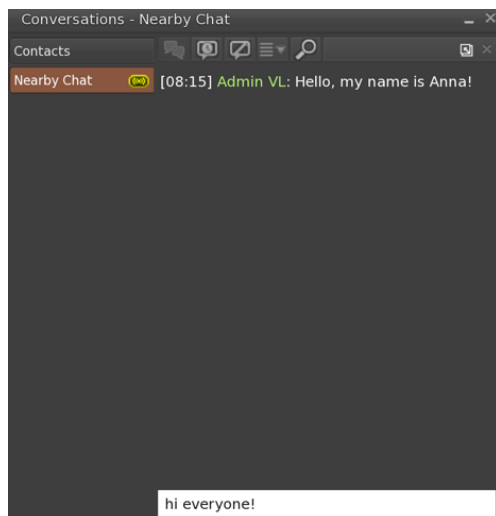


Фигура 7: Начини на комуникация

5.1.1 Прозорец за чат

В долния ляв ъгъл (Фигура 8) има прозорец за чат. Отворете го, като натиснете бутона за чат или клавишната комбинация **Ctrl + H**. Превърнете нагоре, за да видите историята на чата.

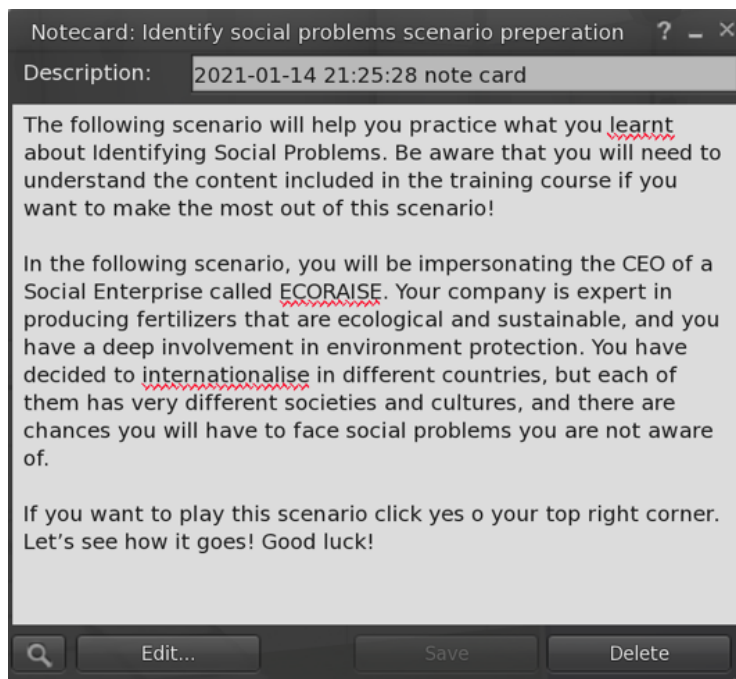




Фигура 8: Прозореца за чат

5.1.2 Бележки

Бележките са прости текстови документи, които съдържат инструкции или друга полезна информация (Фигура 9). За да получите достъп до бележка, която сте получили, намерете я в инвентара си под папката Бележки и щракнете двукратно върху нея.



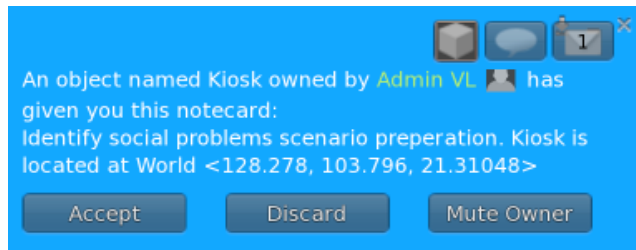
Фигура9: Бележка

5.1.3 Известия

Известията са малки съобщения, които се появяват в горния ви десен ъгъл (Фигура 10). Те са единствената форма на комуникация, с която потребителят може да взаимодейства чрез натискане



на бутон, който връща играта обратно. Препоръчва се винаги да приемате предмети, дадени от играта. Не се препоръчва да натискате бутона за заглушаване, защото няма да можете отново да получавате съобщения/бележки от този обект или човек в играта (управляван от компютър). Като цяло трябва да четете съобщения внимателно. Чат и бележки могат да бъдат препрочетени, в случай че сте пропуснали намек и т.н.



Фигура 10: Известие

5.2 Функции на зрителя

Потребителят може да осъществи достъп до функциите на зрителя или от менюто за действие, което може да се покаже чрез щракване с десен бутон навсякъде (т.е. върху обекти, виртуалния свят като цяло) или чрез използване на долната лента на зрителя (Фигура 11, маркирана в червено). Във всяко меню можете да намерите различни действия. Долната лента дава достъп до разговора (Чат наблизо), контролите на камерата, контролите на картата, контролите за външния вид и др. Докато щракването с десен бутон навсякъде може да даде достъп до седане/изправяне, отиване до избраното място, редактиране и получаване на повече информация за избран обект.





Фигура 11: Долната лента

5.3 Контроли на аватара

5.3.1 Общи движения

- Ходене напред/назад: ↑/↓
- Обръщане наляво/надясно: ←/→
- Бягане: Натиснете два пъти бутона за ходене (някои зрители: ctrl-R, за да (де)активирате режим бягане)
- Скачане или летене нагоре: страница нагоре
- Клякане или летене надолу: страница надолу
- Сядане: Десен клик на мишката върху себе си/обект/земята и изберете "Седни" (някои зрители: ctrl-S, за да седнете/станете)
- Ставане: Десен клик на мишката върху себе си и изберете "Стани"



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

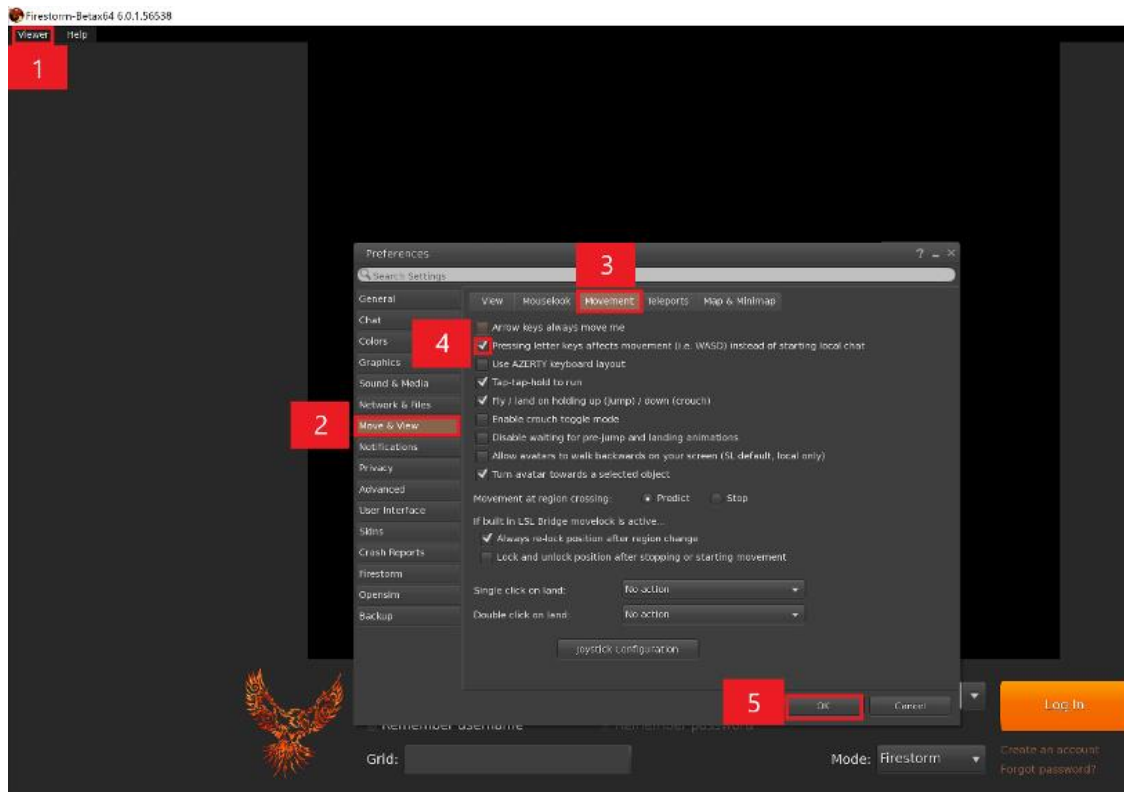


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

5.3.2 WASD контроли

- Ходене напред/назад: W/S
- Обръщане наляво/надясно: A/D
- (Де)активиране на летене: F
- Скачане или летене нагоре: E
- Клякане или летене надолу: C

Играчите, запознати с контролите на WASD, могат да активират тази алтернативна функция, като следват 5-те стъпки от Фигура 12.



Фигура 12: Настройки за активиране на WASD контролите



5.3.3 Алтернативни контроли

Можете също да контролирате аватара си чрез потребителския интерфейс (Фигура 13), в случай че нямате достъп до клавиатура, за да щракнете върху бутона за движение (1) ще се появи изскачащ диалогов прозорец, показващ контролите на камерата (2), където може да избере да ходи, да бяга или да лети и да се движи.



Фигура 13: Алтернативни контроли



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

5.4 Контроли на камерата

Камерата може да се завърта с помощта на стрелките наляво и надясно (← / →) на клавиатурата. Превъртането на колелото на мишката ще промени нивото на мащабиране. Увеличете напълно и камерата ще стане в първо лице.

Можете също да промените ъгъла на камерата, като щракнете върху бутона на камерата, разположен в долната част на прозореца на зрителите, както е показано на Фигура 14. Ще се появи изскачащ диалогов прозорец, показващ контролите на камерата.

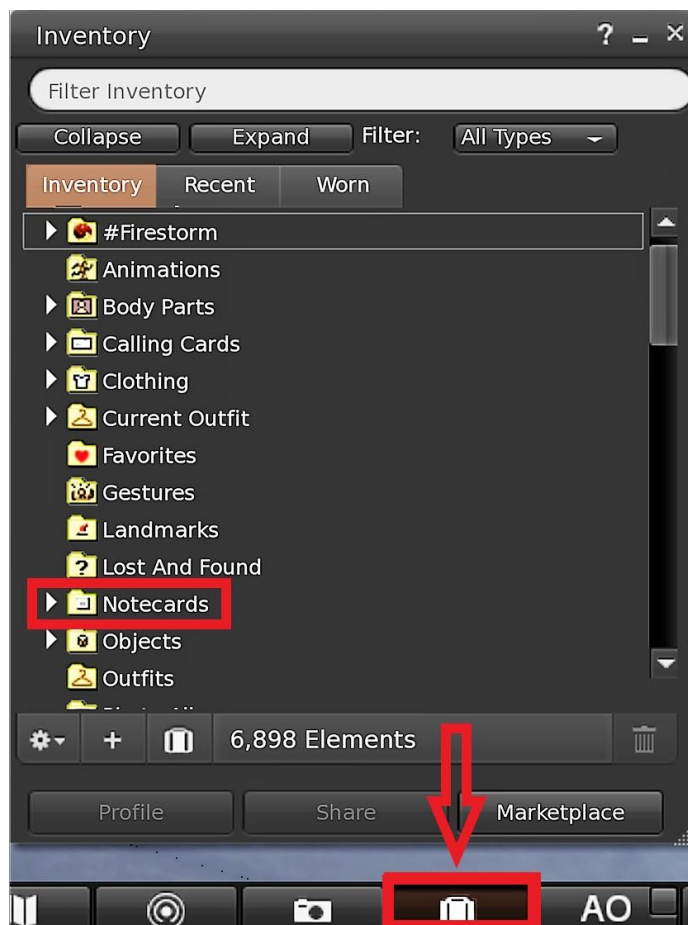


Фигура 14: Алтернативни контроли на камерата



5.5 Инвентар

Можете да получите достъп до различни материали (като изяви на аватари, облекло, бележки, общо оборудване и т.н.) от инвентара. Този материал принадлежи на текущия влязъл потребител (аватар) и може да се преглежда или използва по всяко време. За да отворите прозореца на инвентара, трябва да изберете бутона „Инвентар“ от долната лента на прозореца на зрителя или да натиснете **Ctrl + i** (Фигура 15). Това ще покаже прозореца на инвентара. От инвентара можете да промените текущата екипировка, можете да четете бележки (бележките се записват в директорията за бележки) и други. Инвентарът и неговите директории ще предоставят полезен материал по време на мисиите.



Фигура 15: Инвентар на аватара

