

ISSA 3D VIRTUAL WORLD MANUAL



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Content

| | | |
|-------|--|----|
| 1. | Tekniske krav..... | 3 |
| 1.1 | Introduksjon | 3 |
| 1.2 | Krav til visningsprogram | 3 |
| 2 | Installasjon and oppsett | 5 |
| 2.1 | Installasjon av visningsprogram..... | 5 |
| 2.2 | Oppsett av visningsprogram..... | 7 |
| 2.3 | Oppretting av konto (lag avtaren din)..... | 9 |
| 2.4 | Pålogging til den virtuelle verdenen | 11 |
| 3 | Funksjonaliteter i den virtuelle 3D-verdenen | 12 |
| 3.1 | Kommunikasjon innad i den virtuelle verdenen..... | 12 |
| 3.1.1 | Chat vindu..... | 12 |
| 3.1.2 | Notatkort..... | 13 |
| 3.1.3 | Varsler..... | 14 |
| 3.2 | Visningsfunksjoner | 14 |
| 3.3 | Avatar-kontroller | 15 |
| 3.3.1 | Generell bevegelse | 15 |
| 3.3.2 | WASD kontroller | 16 |
| 3.3.3 | Alternative kontroller | 17 |
| 3.4 | Kamera kontroller | 18 |
| 3.5 | Inventar..... | 19 |



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

1. Tekniske krav

1.1 Introduksjon

Denne delen beskriver de tekniske kravene til plattformen og gir en liste over de vanligste visningsprogrammene («viewers»). Dette er programmer som trengs for å få tilgang til den virtuelle verdenen. For å logge på en virtuell verden, må du først laste ned og installere en av de foreslalte visningsprogrammene på datamaskinen din.

1.2 Krav til visningsprogram

Tabell 1 viser datamaskinspesifikasjonene som trengs for å kunne installere og kjøre et OpenSimulator-visningsprogram.

| KRAV | MINIMUM | ANBEFALT |
|---------------------|-----------------|-----------------|
| INTERNETFORBINDELSE | Kabel eller DSL | Kabel eller DSL |

Table 1: Systemkrav



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



“The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.”

| | | |
|--|---|--|
| PROSESSOR | Windows: CPU med SSE2 støtte, inkludert Intel Pentium 4, Pentium M, Core eller Atom, AMD Athlon 64 eller nyere. Mac: 1.5 GHz Intel basert | Windows: 2-GHz 64-bit (x86) eller bedre Mac: 2 GHz Intel Core 2 Duo eller bedre |
| DATAMINNE | 4 GB eller mer (32bit versjon) | 8 GB eller mer (64bit versjon) |
| GRAFIKKORT (KREVER NYESTE DRIVERE): | Windows: NVIDIA GeForce 6600 eller bedre ELLER ATI Radeon 9500 eller bedre ELLER Intel 945 chipset Mac: ATI Radeon 9200 og oppover ELLER NVIDIA GeForce 2, GeForce 4 | NVIDIA Grafikk kort 9000 Series 200 Series ATI Grafikk kort 4000 Series 5000 Series |
| INTERNETFORBINDELSE | 750 Kbps ned, 100 Kbps opp | 10 Mbps ned, 1 Mbps opp |



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



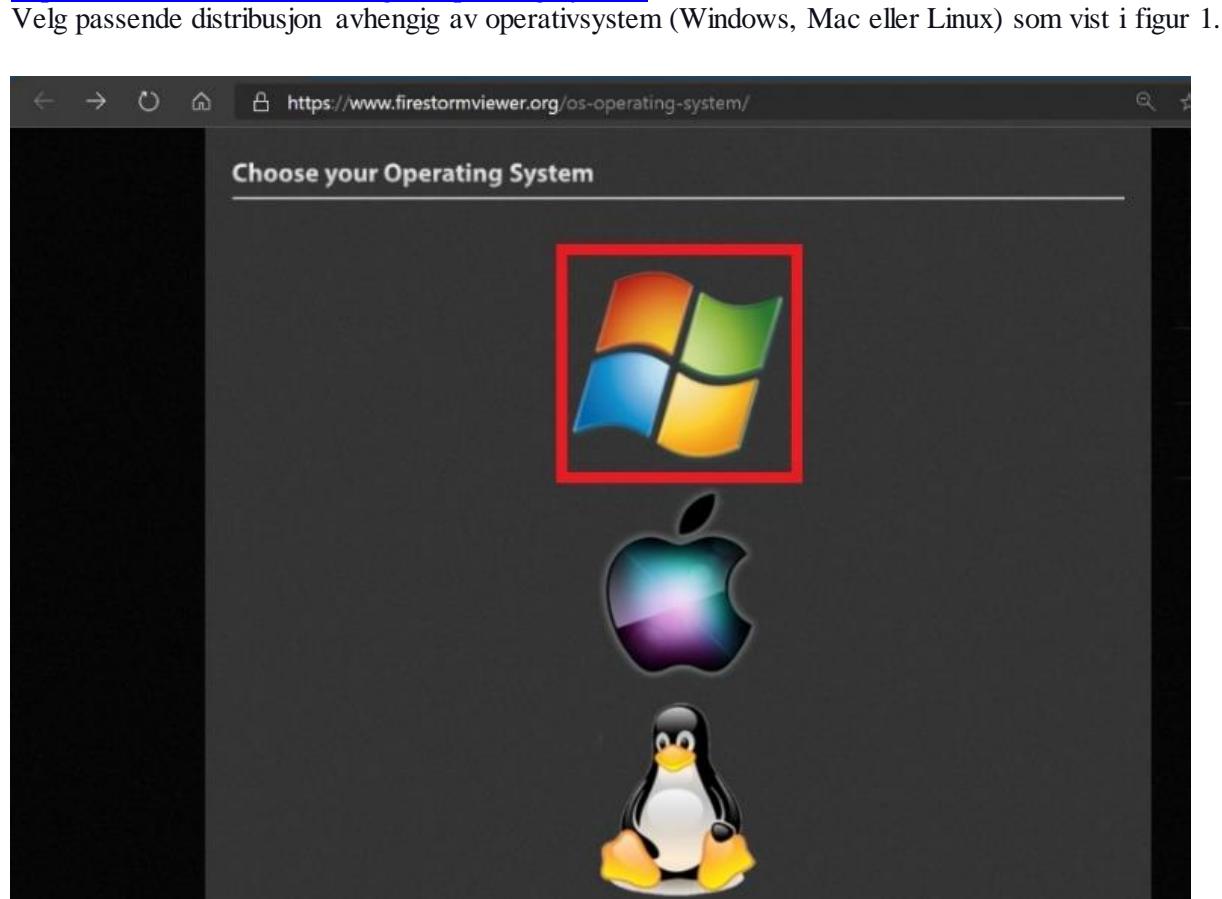
"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2 Installasjon and oppsett

2.1 Installasjon av visningsprogram

Det første steget er å laste ned en OpenSimulator-visningsprogrammet fra internett. For å sikre maksimal kompatibilitet, foreslår vi Firestorm visningsprogram (plattformen ble bygget og testet ved hjelp av Firestorm). Åpne eller kopier og lim inn denne URL-en i nettleseren din for å åpne nedlastingssiden:

<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>



Figur 1: Velg ditt operativsystem



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Det anbefales å laste ned 64-bit versjonen hvis datamaskinen din støtter den. Du burde kun velge 32-bit versjonen dersom operativsystemet ditt er 32-bit eller har mindre enn 4 GB RAM.

Windows for Open Simulator

Windows Latest version 6.4.12 (62831)



You can perform either a basic install or clean install on updating:

Click here for **basic install instructions**.

If you experience any problems with your viewer after performing a basic install, you can try reinstalling with a clean install. If you are having problems, click here for **clean install instructions**.

Windows OpenSim Downloads

Only needed if you visit OpenSim grids; should not be used for Second Life.

- **Use this version if you have a 64-bit computer and more than 4 GB memory. This applies to most people:**
Windows 64bit for Opensim: [DOWNLOAD](#)
MD5: 440F267236E7507B6E2398C920EE9C4E
- **STOP and READ: Use this version ONLY if you have a 32-bit computer, LESS than 4 GB memory, OR are deliberately experimenting. Expect it to crash more than the 64-bit version:**
Windows 32bit for Opensim: [DOWNLOAD](#)
MD5: 9B438C032AE521486DC4FC3BDAE208AC
- [Older versions and other downloads](#)



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2.2 Oppsett av visningsprogram

Når installasjonen er fullført, kjører du visningsprogrammet ved å dobbeltklikke på ikonet som er opprettet på skrivebordet. Når visningsprogrammet åpnes, følg trinnene som er avbildet i figur 2.

Steg 1: Trykk på «Viewer»-knappen øverst til venstre

Steg 2: Trykk på «Preferences»-knappen

Steg 3: Trykk på «OpenSim»-knappen

Steg 4: Skriv inn ISSA log-in URI-en:

<http://opensim.westgate.gr:9010>

Steg 5: Trykk på “Apply”-knappen

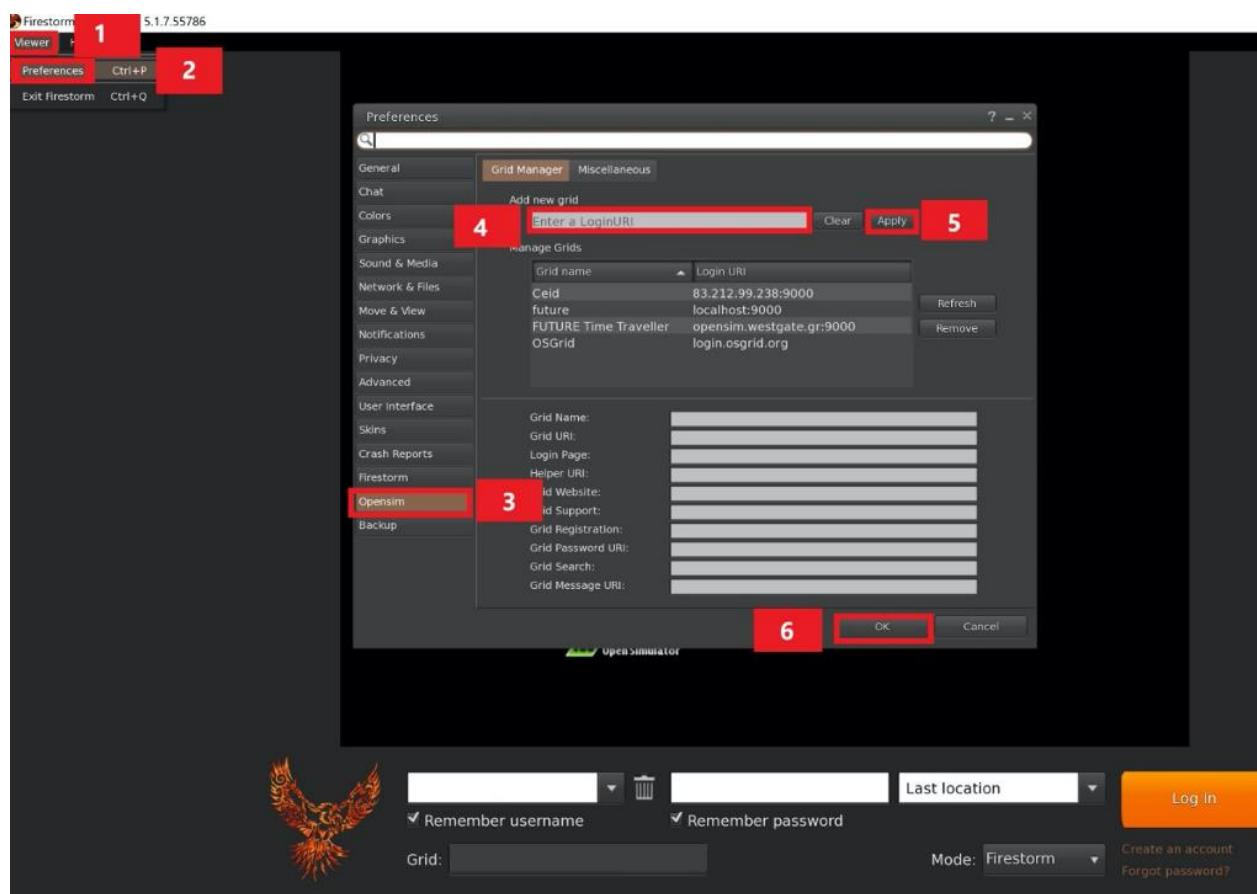


Figure 2: Setting up the URI



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Hvis alle trinnene ble fulgt riktig, vil innstillingene dine se ut som i Figur 3.

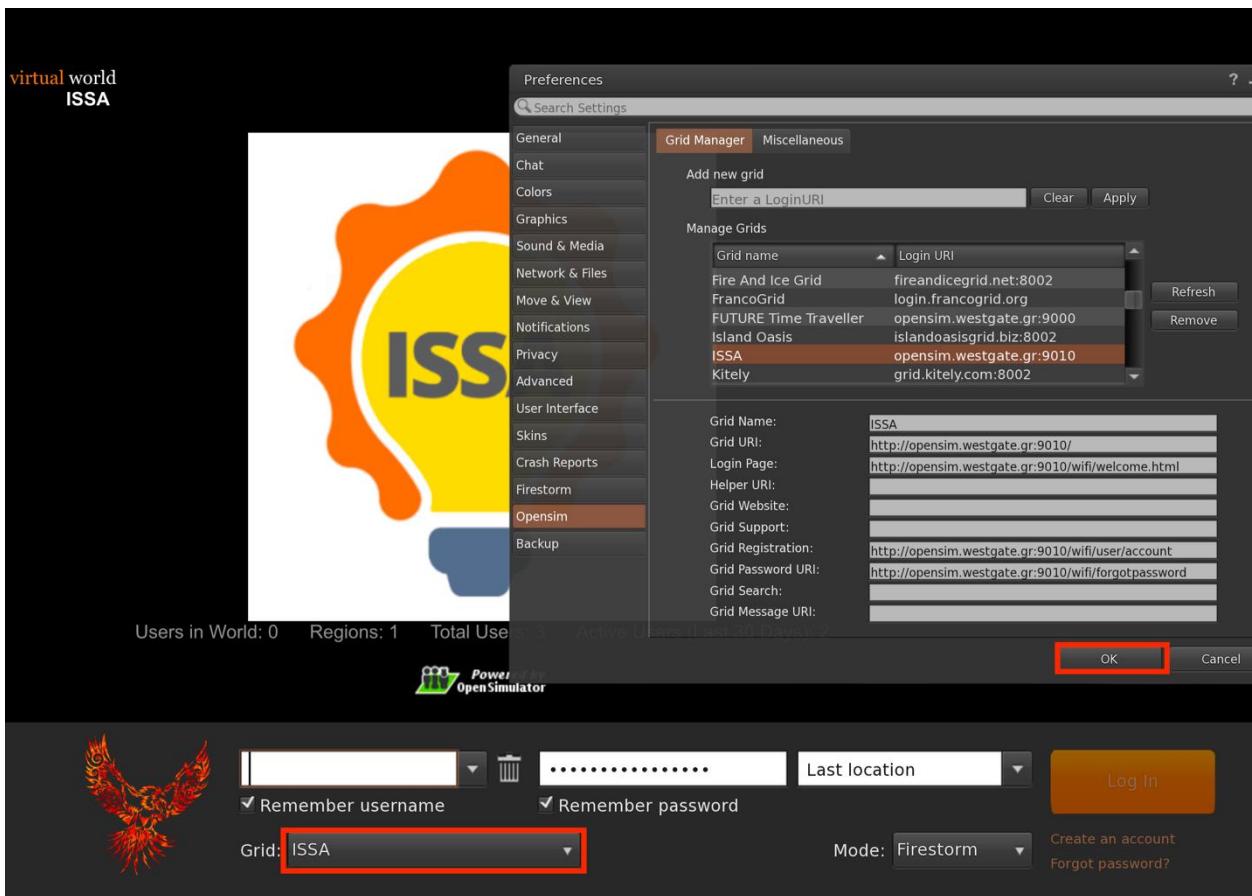


Figure 3: Firestorm viewer setup correctly

Steg 6: Trykk på “OK”-knappen og installasjonen er fullført.



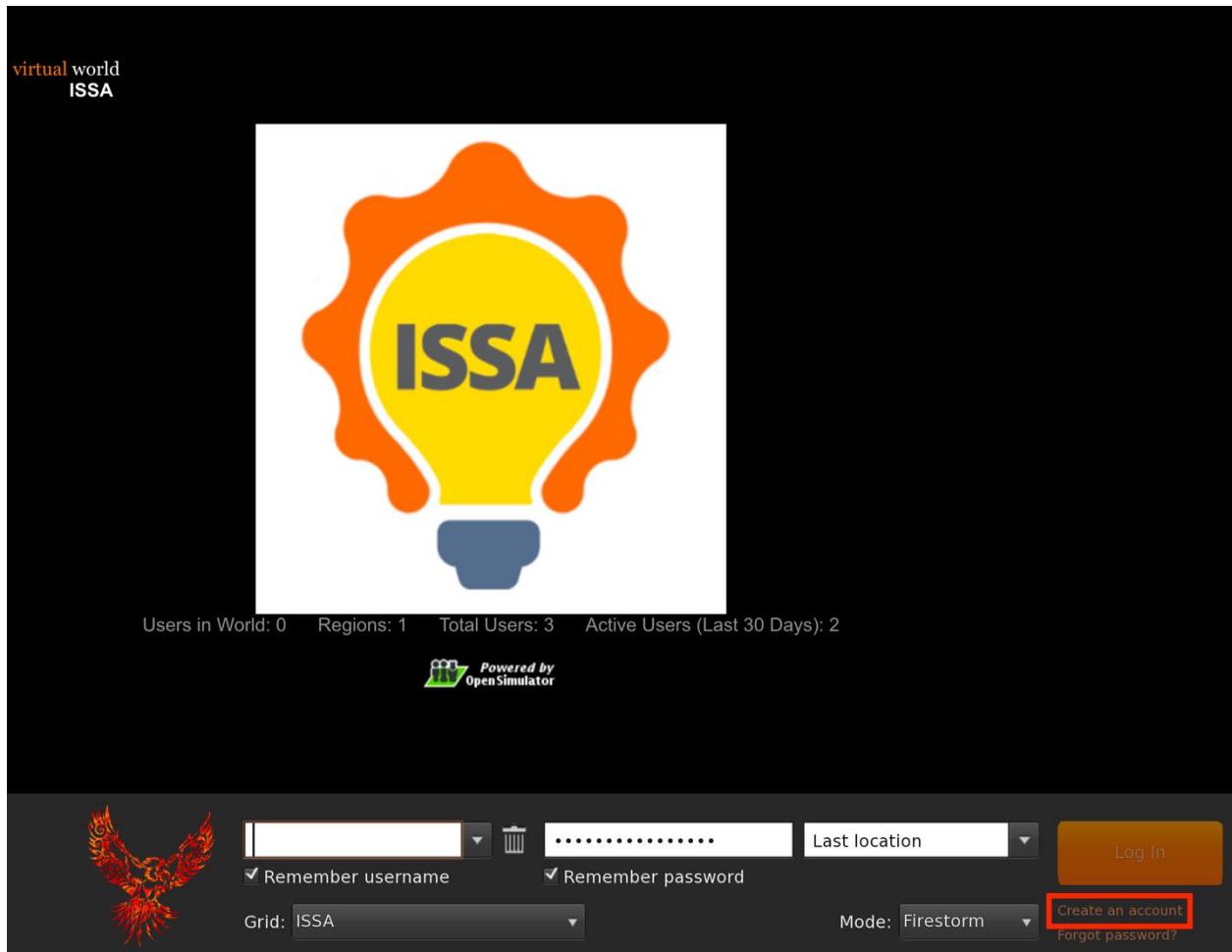
Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2.3 Oppretting av konto (lag avataren din)

Etter at du har konfigurerert visningsprogrammet i forrige steg, må du opprette kontoen din, ved å lage en avatar. Trykk på "Create an account" (Figur 4), og et vindu for å opprette kontoen din vil poppe opp (Figur 5).



Figur 4: "Create account"-knappen

I dette trinnet må du oppgi den nødvendige informasjonen med stjerne som inkluderer (Figur 5):

- fornavn
- etternavn
- passord
- gjenta passord
- avatar-type
- og trykk "create"

Merk at e-postadressen ikke er nødvendig.



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

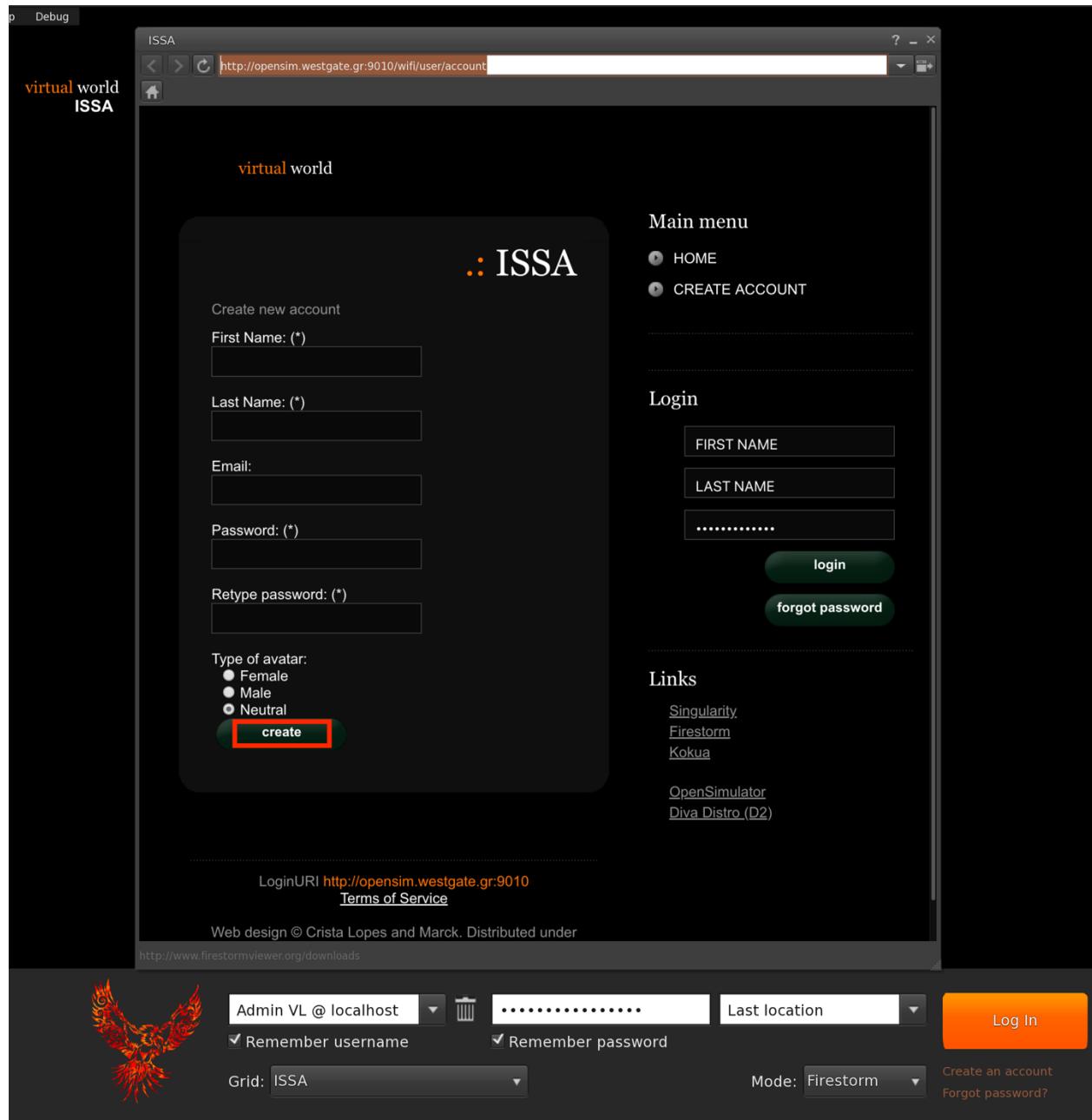


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

ISSA project - Internationalization for Social and Innovative Start Up's and Entrepreneurs

Bruk SAMME brukernavn og passord som du har valgt for ISSA Moodle. Hvis for eksempel brukernavnet ditt er: bruker21 på Moodle-plattformen, bør du bruke:

fornavn: bruker21 og etternavn: bruker21



Figur 5: Opprett bruker side



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2.4 Pålogging til den virtuelle verdenen

Følg trinnene i Figur 6:

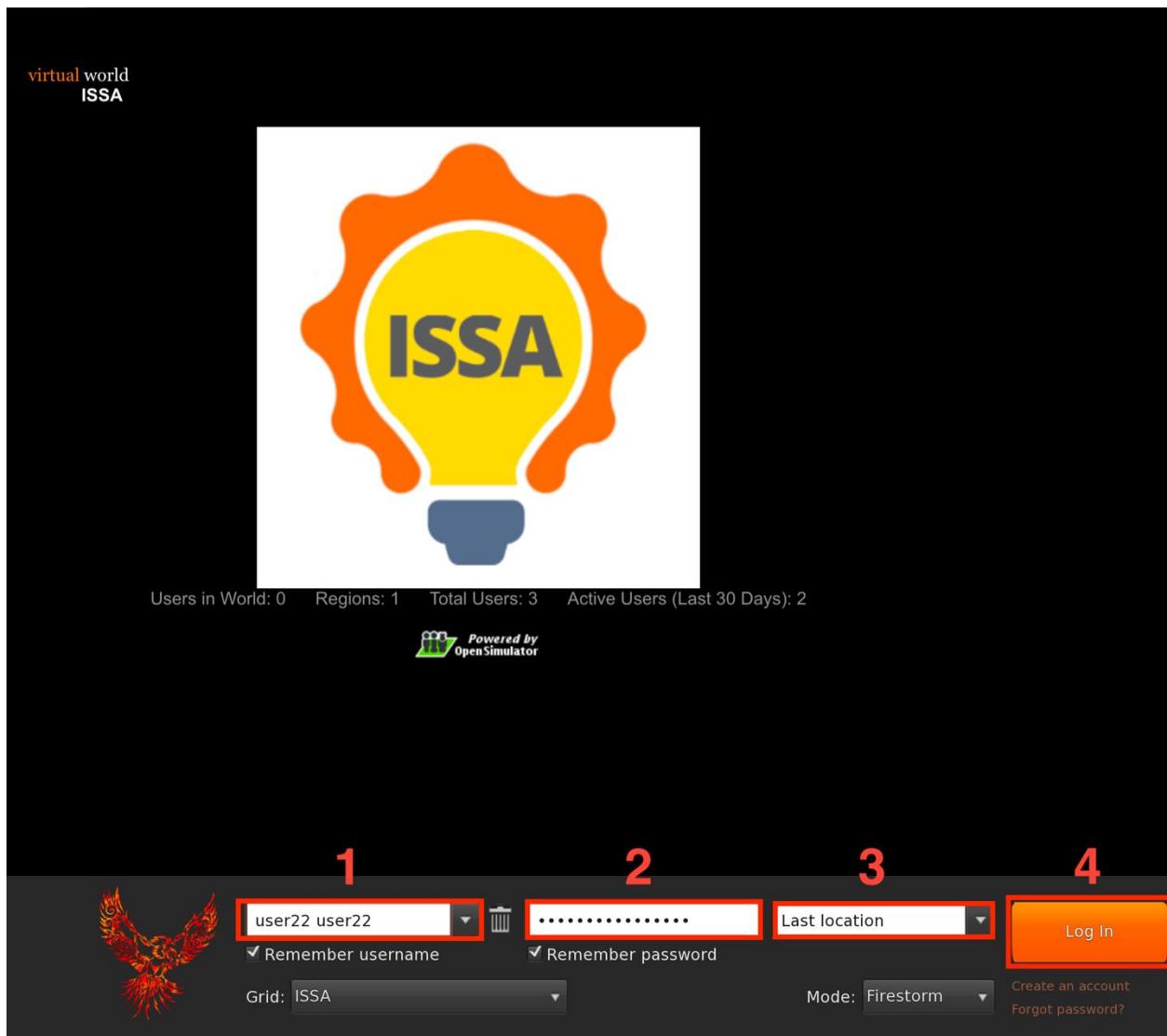
Steg 1: Skriv inn brukernavnet ditt (brukernavn er to ord, for eksempel: bruker21 bruker21)

Steg 2: Skriv inn passordet ditt

(Du kan sjekke av for «remember username and password»)

Steg 3: Sørg for at «Last location» er valgt (for å fortsette fra din siste posisjon, neste gang du logger på plattformen)

Steg 4: Trykk “Log in”



Figur 6: Påloggningsside



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

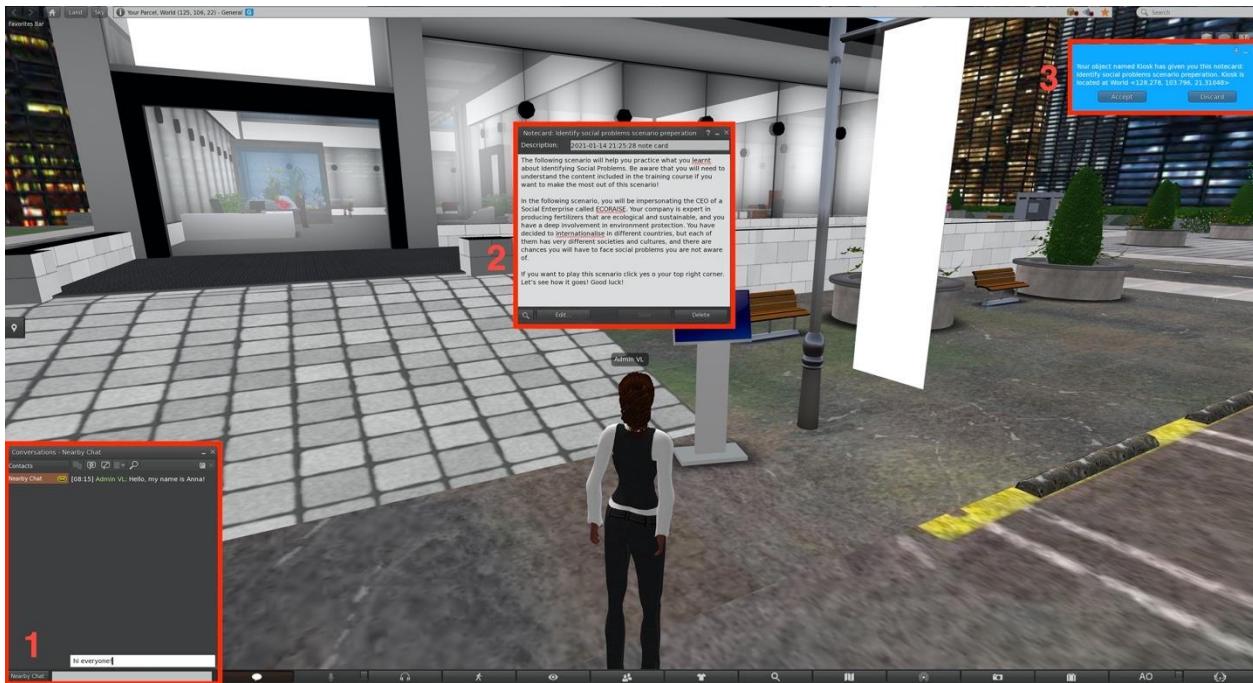


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3 Funksjonaliteter i den virtuelle 3D-verdenen

3.1 Kommunikasjon innad i den virtuelle verdenen

Det er 3 måter å kommunisere på (Figur 7)



Figur 7: Måter å kommunisere

3.1.1 Chat vindu

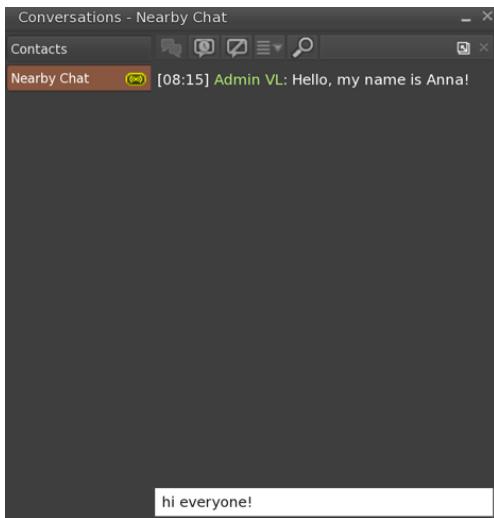
Nederst til venstre (Figur 8), finnes det et chat vindu. Åpne det ved å trykke på «chat»-knappen eller Ctrl + H snarveien. Scroll opp for å se chat-loggen.



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



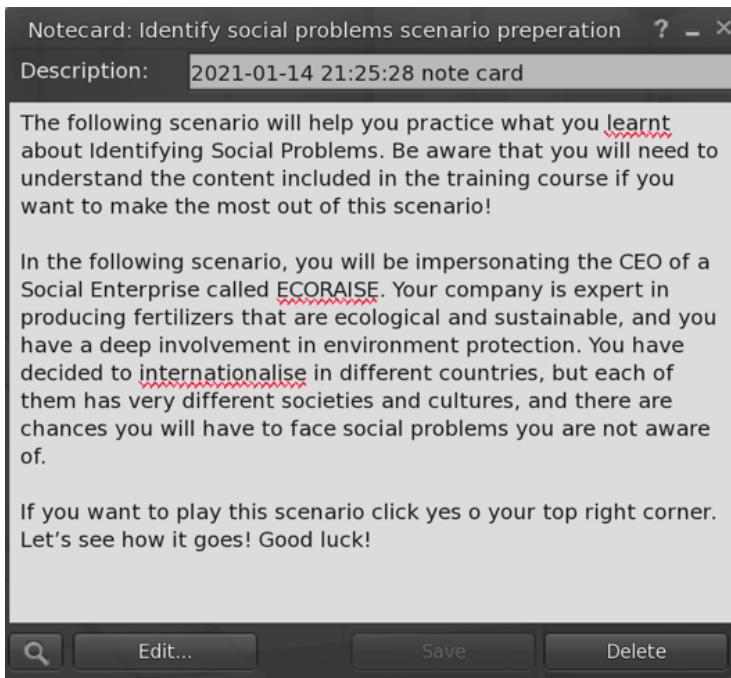
"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."



Figur 8: Chat vindu

3.1.2 Notatkort

Notatkort er enkle tekstdokumenter som inneholder instruksjoner eller annen nyttig informasjon (Figur 9). For å få tilgang til et notatkort du har mottatt, finn det i inventaret ditt («Inventory») under mappen «Notecards» og dobbeltklikk på det.



Figur 9: Notatkort



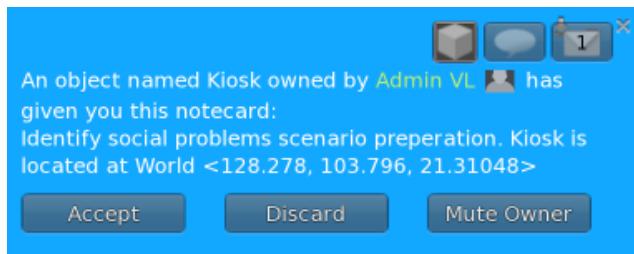
Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3.1.3 Varsler

Varsler er små meldinger som vises øverst til høyre (Figur 10). De er den eneste kommunikasjonsformen som brukeren kan samhandle med ved å trykke på en knapp som gir innspill tilbake til spillet. Det anbefales å alltid akseptere gjenstander som er gitt av spillet. Det anbefales ikke å trykke på «mute», fordi du ikke vil kunne motta meldinger / notatkort fra dette objektet eller denne karakteren igjen. Generelt sett må du lese meldinger nøyne. Chat og notatkort kan leses på nytt, i tilfelle du har gått glipp av et hint etc.



Figur 10: Varsel

3.2 Visningsfunksjoner

En bruker kan få tilgang til visningsfunksjoner enten fra handlingsmenyen som kan vises ved å høyreklikke hvor som helst (dvs. på objekter, virtuell verden generelt) eller ved å bruke visningsprogrammets bunnlinje (Figur 11 uthvet i rødt). Ulike handlinger finnes på hver meny. Den nederste linjen gir tilgang til samtalen (chat i nærheten), kamerainnstillinger, kartinnstillinger, utseende innstillinger etc., mens høyreklikk kan gi tilgang til å sitte/stå, gå til valgt sted, redigere og få mer informasjon om valgt objekt.



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."



Figure 11:Bottom bar

3.3 Avatar-kontroller

3.3.1 Generell bevegelse

- Gå forover/bakover: ↑↓
- Snu til venstre/høyre: ←→
- Løp: Dobbeltklikk på gå fremover / bakover-knappen (Noen visningsprogrammer: Ctrl-R for å skru av/på løping)
- Hopp eller fly opp: «Page up»-knappen
- Huk eller fly ned: «Page down»-knappen
- Sitt: Høyreklikk på avataren/et objekt/bakken og velg "Sit" (Noen visningsprogrammer: Ctrl-S for sitte/stå)
- Stå: Høyreklikk på avataren og velg "Stand"



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

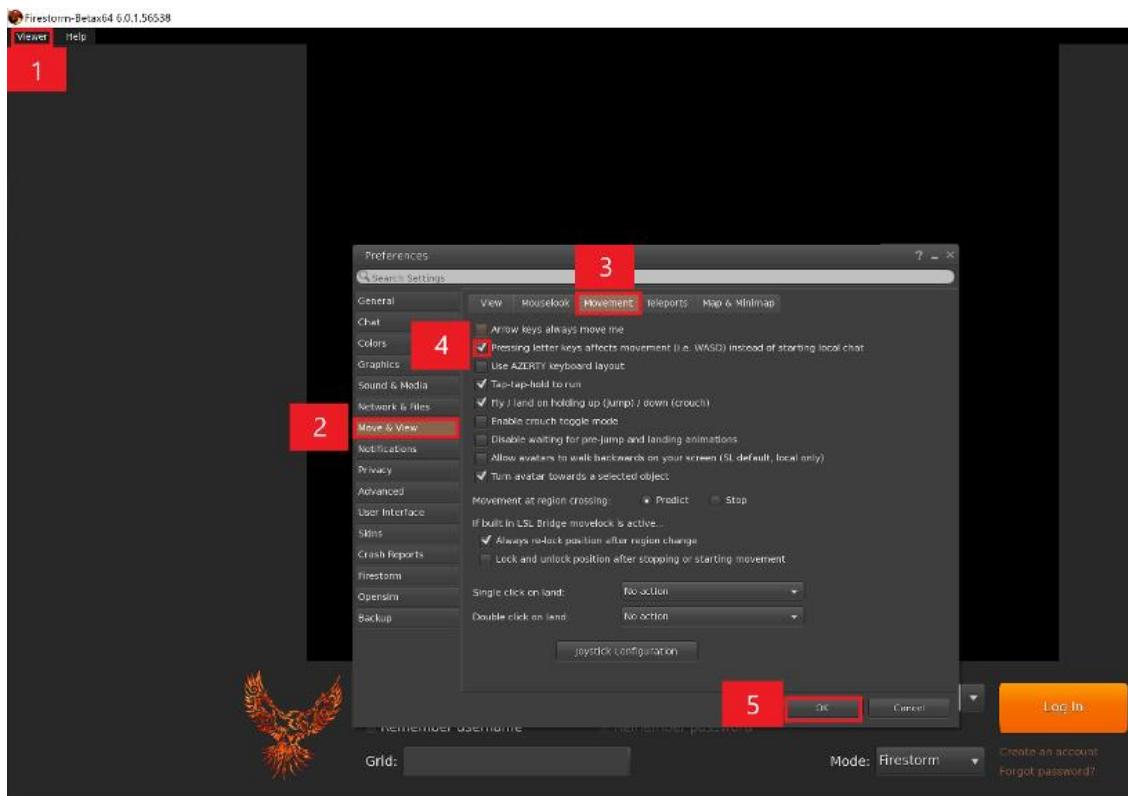


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3.3.2 WASD kontroller

- Gå forover/bakover: W/S
- Snu til venstre/høyre A/D
- Skru fly-modus av/på: F
- Hopp eller fly opp: E
- Huk eller fly ned: C

Spillere som er kjent med WASD-kontroller, kan aktivere denne alternative funksjonaliteten ved å følge de 5 trinnene i figur 12.



Figur 12: Innstillinger for å skru på WASD kontroller



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3.3.3 Alternative kontroller

Du kan også kontrollere avataren din via brukergrensesnittet (Figur 13) i tilfelle du ikke har tilgang til et tastatur. For å gjøre det, klikk på bevegelseskappen (1) en pop-up-dialogboks vises med kameraets kontroller (2) der du kan velge å gå løpe eller fly og bevege deg.



Figur 13: Alternative kontroller



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3.4 Kamera kontroller

Kameraet kan dreies med venstre og høyre (\leftarrow / \rightarrow) pil på tastaturet. Å rulle på musehjulet vil endre zoomnivået. Zoom inn helt og kameraet blir første-person.

Du kan også endre kameravinkelen ved å klikke på kameraknappen nederst i vinduet, som vist i figur 14. En pop-up-dialogboks vises med kameraets kontroller.



Figur 14: Alternative kamera kontroller



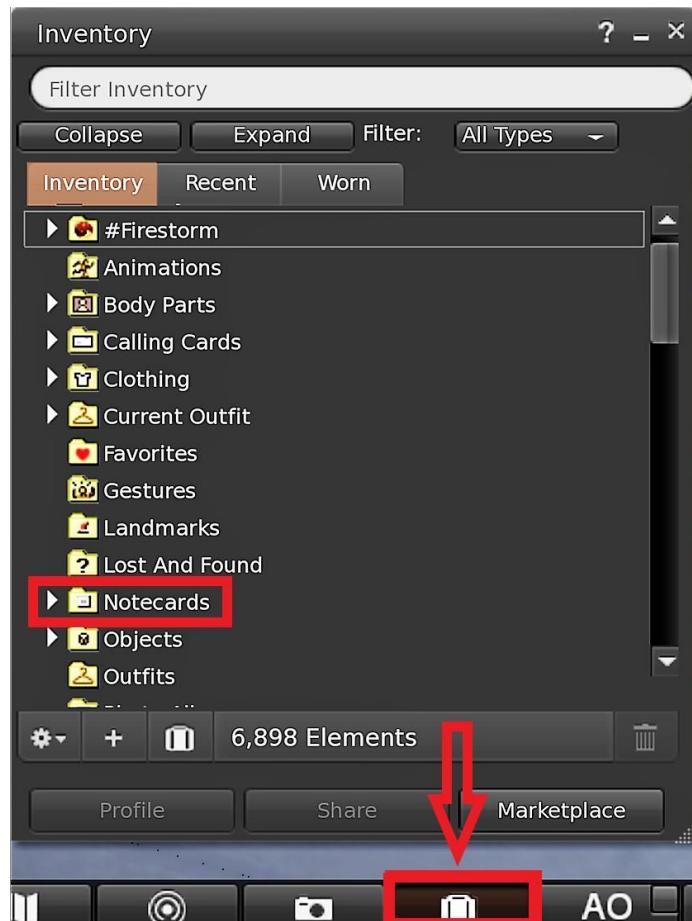
Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3.5 Inventar

Du kan få tilgang til forskjellige materialer (som avatar-utseender, klær, notater, utstyr osv.) fra inventaret. Dette materialet tilhører den påloggede brukeren (avataren) og kan vises eller brukes når som helst. For å åpne inventarvinduet, må du velge "Inventory"-knappen fra den nederste linjen i visningsvinduet eller trykke Ctrl + i (Figur 15). Dette vil vise inventarvinduet. Fra inventaret kan du endre nåværende antrekk, du kan lese notatkort (notatkort lagres under «Notecards»-mappen) og mer. Inventaret og dets kataloger vil gi nyttig materiale under oppdragene.



Figur 15: Avatarens inventar



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."