

ISSA 3D VIRTUAL WORLD ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Περιεχόμενα

1	Τεχνικές Απαιτήσεις.....	3
1.1	Εισαγωγή	3
1.2	Απαιτήσεις Viewer	3
2	Εγκατάσταση και Ρύθμιση	5
2.1	Εγκατάσταση Viewer.....	5
2.1.1	MacOS.....	6
2.2	Ρύθμιση του Viewer.....	7
2.3	Δημιουργία λογαριασμού (Φτιάξτε το Avatar σας).....	9
2.4	Σύνδεση στον Εικονικό Κόσμο (Virtual World)	11
3	Λειτουργίες του Τρισδιάστατου Εικονικού Κόσμου (3D Virtual World).....	12
3.1	Επικοινωνία	12
3.1.1	Παράθυρο συνομιλίας	12
3.1.2	Κάρτες σημειώσεων	13
3.1.3	Ειδοποιήσεις.....	14
3.2	Λειτουργίες του Viewer.....	14
3.3	Έλεγχος του Avatar.....	15
3.3.1	Γενικές Κινήσεις.....	15
3.3.2	Για χειριστήρια WASD	16
3.3.3	Εναλλακτικοί έλεγχοι.....	17
3.4	Έλεγχος Κάμερας.....	18
3.5	Αποθετήριο (Inventory).....	19



1 Τεχνικές Απαιτήσεις

1.1 Εισαγωγή

Αυτή η ενότητα περιγράφει τις τεχνικές απαιτήσεις της πλατφόρμας και παρέχει μια λίστα με τους πιο κοινούς viewers. Οι viewers είναι προγράμματα λογισμικού που απαιτούνται για την πρόσβαση στον εικονικό κόσμο. Για να μπορέσετε να συνδεθείτε σε έναν εικονικό κόσμο, πρώτα πρέπει να κατεβάσετε και να εγκαταστήσετε έναν από τους προτεινόμενους viewers στον υπολογιστή σας

1.2 Απαιτήσεις Viewer

Ο Πίνακας 1 παρουσιάζει τις προδιαγραφές του υπολογιστή που απαιτούνται για την εγκατάσταση και τη λειτουργία ενός viewer.

REQUIREMENT	MINIMUM	RECOMMENDED
INTERNET CONNECTION	Cable or DSL	Cable or DSL

Πίνακας1: Απαιτήσεις Συστήματος



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

COMPUTER PROCESSOR	Windows: CPU with SSE2 support, including Intel Pentium 4, Pentium M, Core or Atom, AMD Athlon 64 or later. Mac: 1.5 GHz Intel based	Windows: 2-GHz 64-bit (x86) or better Mac: 2 GHz Intel Core 2 Duo or above
COMPUTER MEMORY	4 GB or more (32bit version)	8 GB or more (64bit version)
GRAPHICS CARD (REQUIRES LATEST DRIVERS):	Windows: NVIDIA GeForce 6600 or better OR ATI Radeon 9500 or better OR Intel 945 chipset Mac: ATI Radeon 9200 and above OR NVIDIA GeForce 2, GeForce 4	NVIDIA Graphics cards 9000 Series 200 Series ATI Graphics Cards 4000 Series 5000 Series
INTERNET CONNECTION	750 Kbps down, 100 Kbps up	10 Mbps down, 1 Mbps up



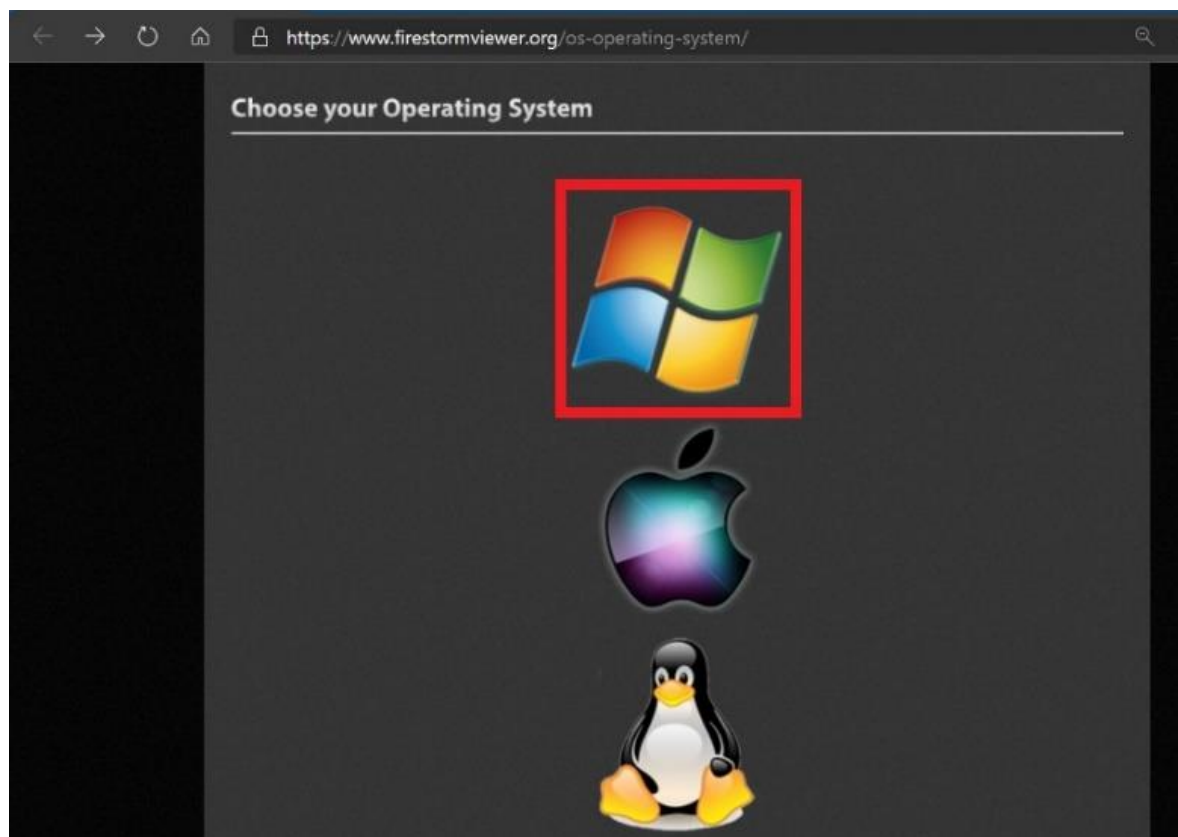
2 Εγκατάσταση και Ρύθμιση

2.1 Εγκατάσταση Viewer

Αρχικά πρέπει να κατεβάσετε έναν viewer από τον ιστότοπο του. Για να διασφαλιστεί η μέγιστη συμβατότητα, ο προτεινόμενος viewer είναι ο Firestorm viewer (η πλατφόρμα κατασκευάστηκε με Firestorm). Ανοίξτε ή αντιγράψτε και επικολλήστε αυτήν τη διεύθυνση url στο πρόγραμμα περιήγησής σας για να ανοίξετε τη σελίδα λήψης:

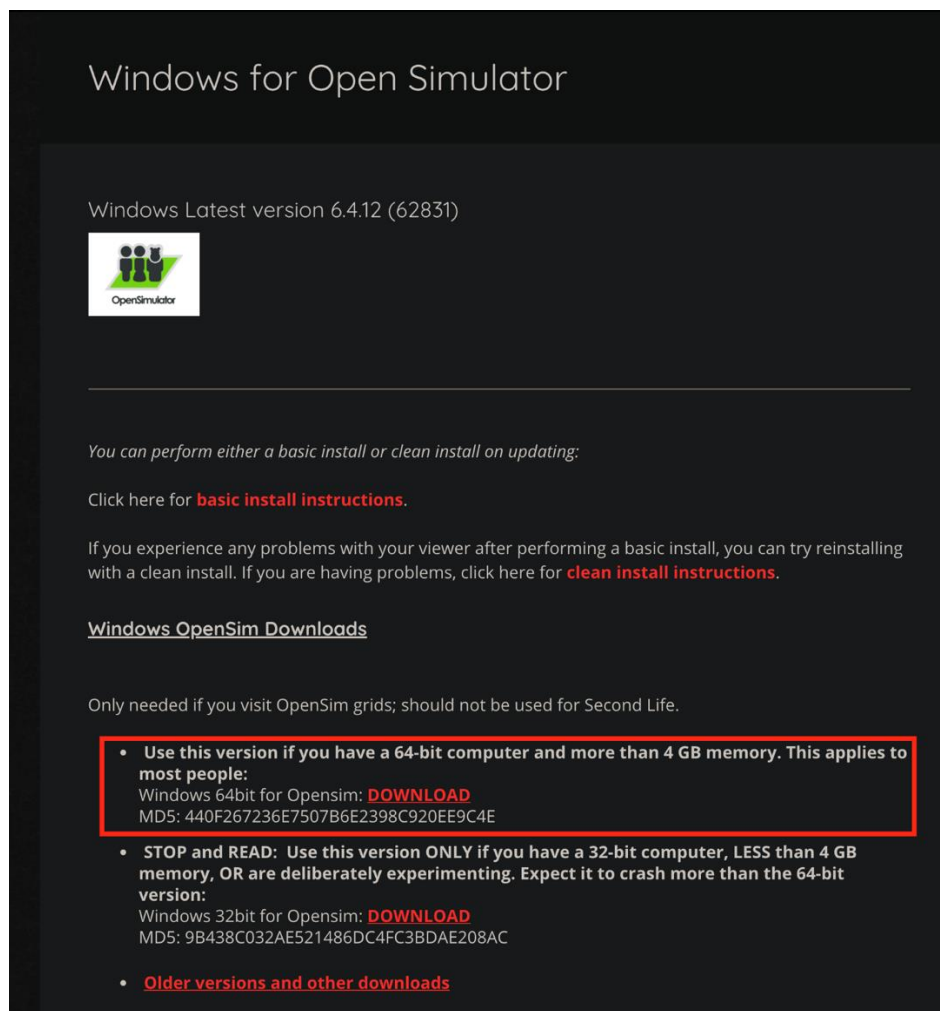
<https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/>

Επιλέξτε την κατάλληλη εικόνα ανάλογα με το λειτουργικό σας σύστημα (Windows, Mac ή Linux) (Εικόνα 1).



Εικόνα 1: Επιλέξτε το λειτουργικό σας σύστημα.

Συνιστάται να κάνετε λήψη της έκδοσης 64bit εάν ο υπολογιστής σας την υποστηρίζει, οι χρήστες θα πρέπει να επιλέξουν την έκδοση 32bit μόνο εάν το λειτουργικό τους σύστημα είναι 32bit ή έχουν μνήμη RAM μικρότερη από 4 GB.



The screenshot shows the 'Windows for Open Simulator' page. It features the Open Simulator logo and text indicating the latest version is 6.4.12 (62831). Below this, it provides instructions for basic and clean installs. A red box highlights the 64-bit download instructions, which are recommended for most users with 64-bit computers and more than 4 GB of memory. The 32-bit instructions are noted as being for older computers or experimental use. A link for older versions is also provided.

Windows Latest version 6.4.12 (62831)



You can perform either a basic install or clean install on updating:

Click here for **basic install instructions**.

If you experience any problems with your viewer after performing a basic install, you can try reinstalling with a clean install. If you are having problems, click here for **clean install instructions**.

Windows OpenSim Downloads

Only needed if you visit OpenSim grids; should not be used for Second Life.

- **Use this version if you have a 64-bit computer and more than 4 GB memory. This applies to most people:**
Windows 64bit for Opensim: **DOWNLOAD**
MD5: 440F267236E7507B6E2398C920EE9C4E
- **STOP and READ: Use this version ONLY if you have a 32-bit computer, LESS than 4 GB memory, OR are deliberately experimenting. Expect it to crash more than the 64-bit version:**
Windows 32bit for Opensim: **DOWNLOAD**
MD5: 9B438C032AE521486DC4FC3BD4E208AC
- **Older versions and other downloads**

2.1.1 MacOS

Οι χρήστες του MacOS θα πρέπει να κάνουν μερικά επιπλέον βήματα για να ολοκληρώσουν τη διαδικασία εγκατάστασης. Πρώτα, κατεβάστε την έκδοση macOS του Firestorm όπως φαίνεται στην εικόνα και, στη συνέχεια, βρείτε το αρχείο .dmg που μόλις κατεβάσατε και κάντε διπλό κλικ για να το τοποθετήσετε. Στη συνέχεια, σύρετε το εικονίδιο της εφαρμογής Firestorm στο φάκελο "Εφαρμογές". Αναλυτικότερες οδηγίες μπορείτε να βρείτε [εδώ](#).

Σημείωση: Το λογισμικό Gatekeeper της Apple μπορεί αρχικά να εμποδίσει το άνοιγμα του προγράμματος προβολής, ανάλογα με τις ρυθμίσεις του Gatekeeper. Εάν συμβεί, υπάρχει ένας απλός τρόπος για να την αλλάξετε: Δείτε "Πώς να ανοίξετε μια εφαρμογή από έναν μη αναγνωρισμένο προγραμματιστή και να την εξαιρέσετε από το Gatekeeper" [σε αυτήν τη σελίδα](#). Μόλις επιτρέψετε στο Firestorm να ανοίξει με αυτήν τη μέθοδο, το Gatekeeper δεν θα το επισημάνει σε επόμενες εκκινήσεις (μέχρι να εγκαταστήσετε ξανά το Firestorm).



2.2 Ρύθμιση του Viewer

Όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση, τρέξτε τον viewer κάνοντας διπλό κλικ στο εικονίδιο του viewer που δημιουργήθηκε στην επιφάνεια εργασίας. Μόλις ανοίξει ο viewer, ακολουθήστε τα βήματα που απεικονίζονται στην Εικόνα 2.

Βήμα 1: Κάντε κλικ στο κουμπί του Viewer στην επάνω αριστερή γωνία

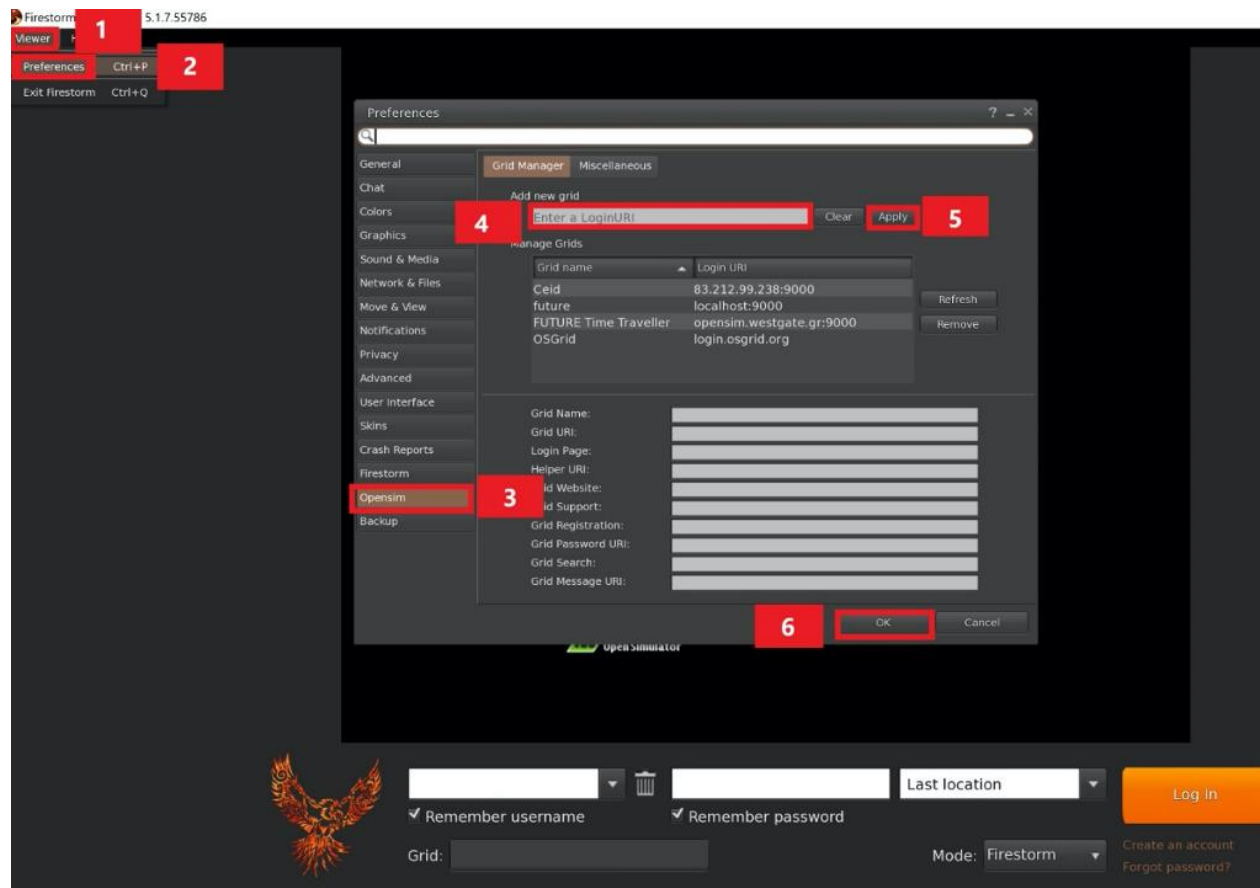
Βήμα 2: Κάντε κλικ στο κουμπί Προτιμήσεις

Βήμα 3: Κάντε κλικ στο κουμπί OpenSim

Βήμα 4: Εισάγετε το ISSA login URI:

<http://opensim.westgate.gr:9010>

Βήμα 5: Κάντε κλικ στο κουμπί Εφαρμογή (Apply)



Εικόνα 2: Ρύθμιση του URI

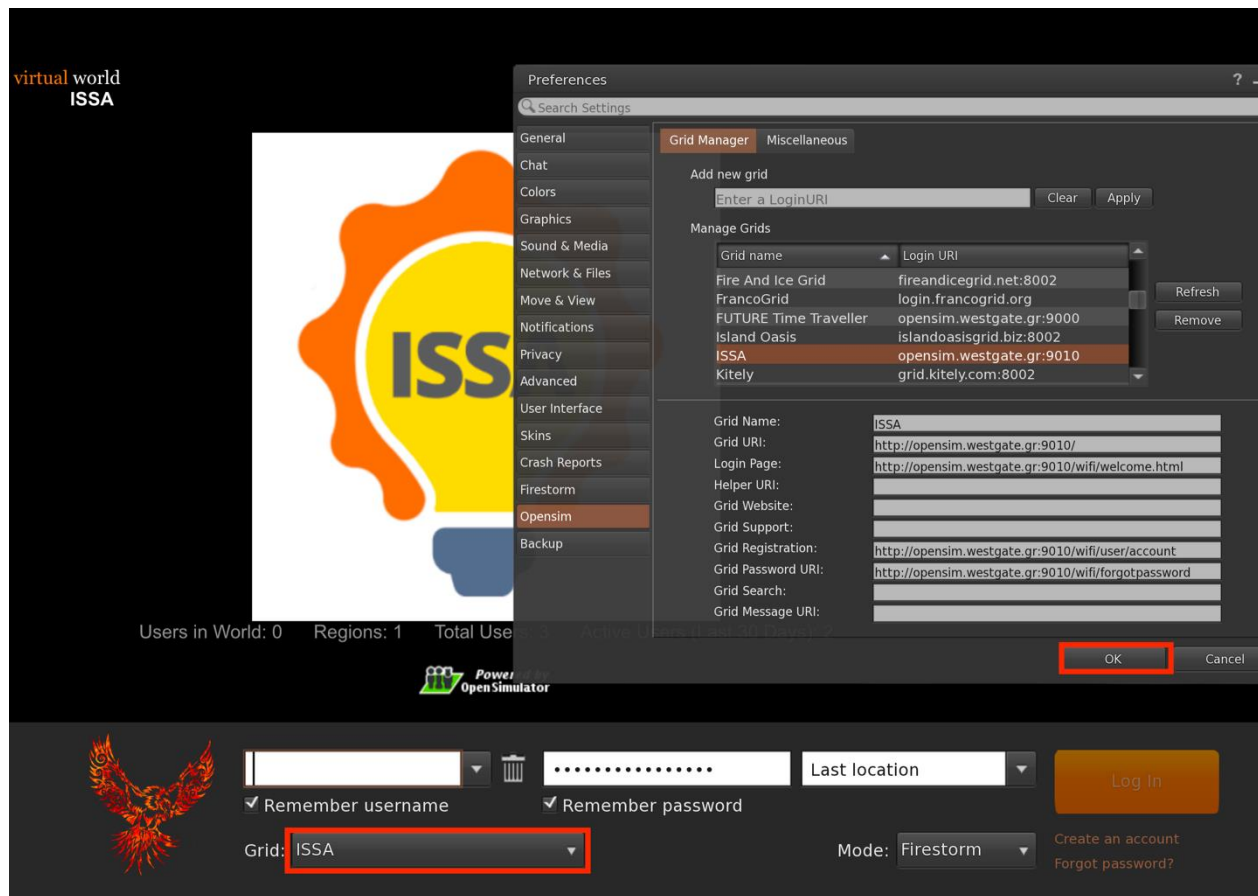


Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Εάν όλα τα βήματα ακολουθήθηκαν σωστά, οι ρυθμίσεις σας θα είναι παρόμοιες με αυτές της Εικόνα 3.



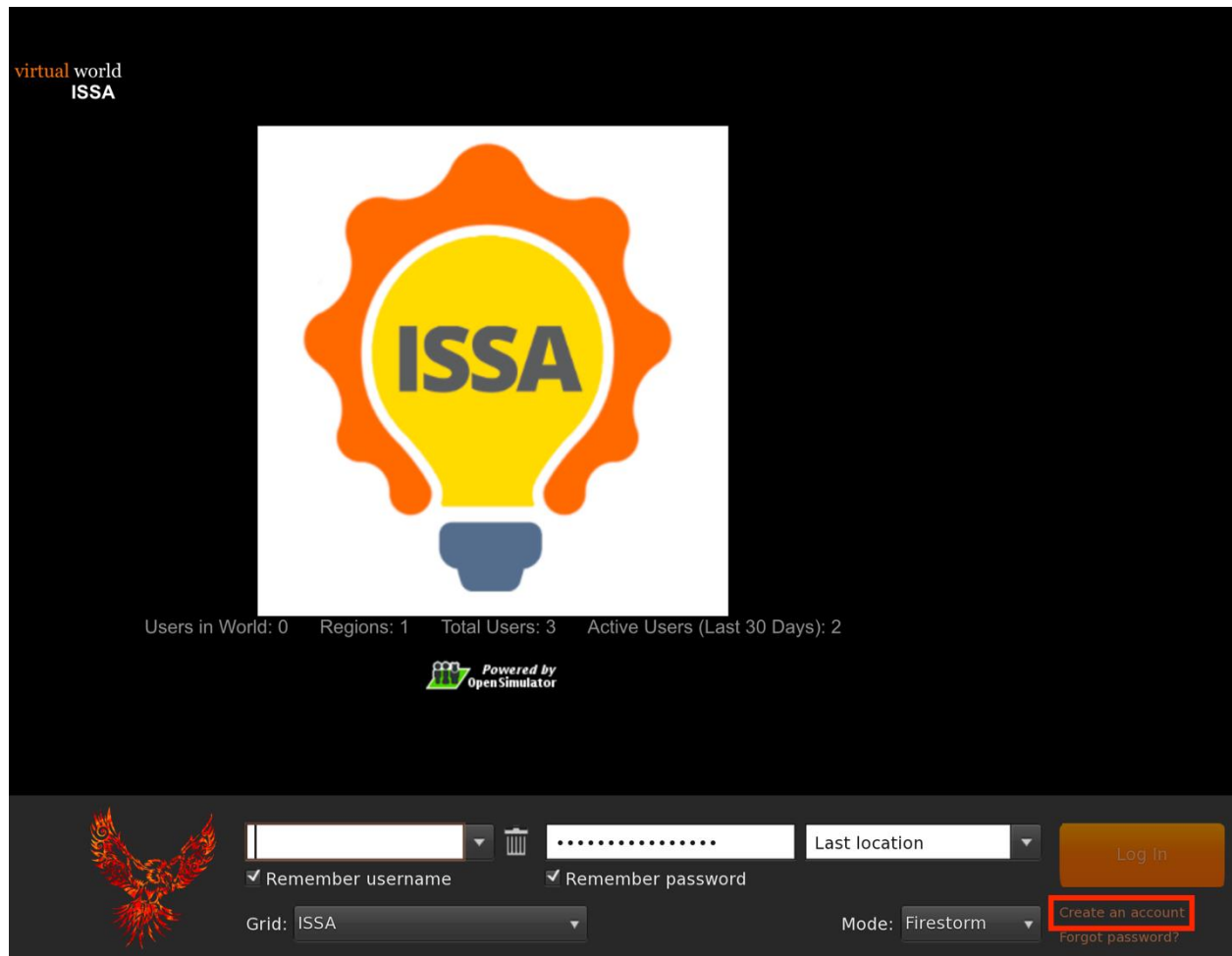
Εικόνα 3: Σωστή ρύθμιση του Firestorm viewer

Βήμα 6: Κάντε κλικ στο κουμπί Ok και η ρύθμιση έχει ολοκληρωθεί.



2.3 Δημιουργία λογαριασμού (Φτιάξτε το Avatar σας)

Αφού ρυθμίσετε επιτυχώς τον viewer στο προηγούμενο βήμα, πρέπει να δημιουργήσετε τον λογαριασμό σας - το Avatar σας. Κάντε κλικ στο "Δημιουργία λογαριασμού" (Εικόνα 4) και θα εμφανιστεί ένα αναδυόμενο παράθυρο για τη δημιουργία του λογαριασμού σας (Εικόνα 5).



εικόνα 4: κουμπί Δημιουργίας λογαριασμού

Σε αυτό το βήμα, πρέπει να εισαγάγετε τις απαιτούμενες πληροφορίες με τον αστερίσκο που περιλαμβάνει (Εικόνα 5):

- όνομα
- επίθετο
- Κωδικός πρόσβασης
- πληκτρολογήστε ξανά τον κωδικό πρόσβασης
- Τύπος avatar
- και πατήστε "δημιουργία"

Λάβετε υπόψη ότι το email δεν απαιτείται.



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

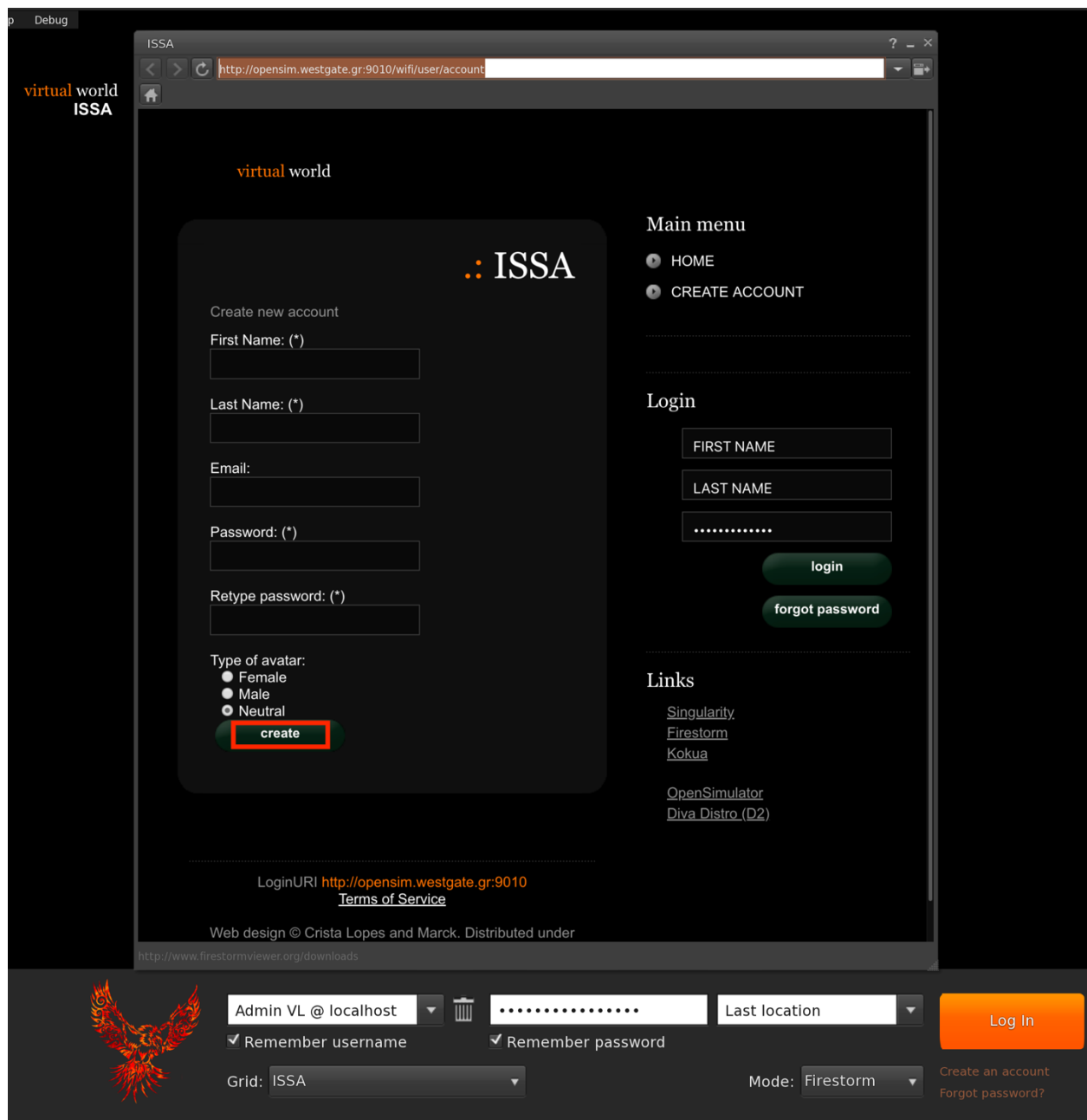


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

ISSA project - Internationalization for Social and Innovative Start Up's and Entrepreneurs

Χρησιμοποιήστε το ΊΔΙΟ όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης που έχετε επιλέξει για το ISSA Moodle. Για παράδειγμα, εάν για την πλατφόρμα ISSA Moodle το όνομα χρήστη σας είναι: user21, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε:

Όνομα: user21 και επώνυμο: user21



virtual world ISSA

virtual world

ISSA

Create new account

First Name: (*)

Last Name: (*)

Email:

Password: (*)

Retype password: (*)

Type of avatar:

☐ Female

☐ Male

☐ Neutral

create

Main menu

HOME

CREATE ACCOUNT

Login

FIRST NAME

LAST NAME

.....

login

forgot password

Links

[Singularity](#)

[Firestorm](#)

[Kokua](#)

[OpenSimulator](#)

[Diva Distro \(D2\)](#)

LoginURI <http://opensim.westgate.gr:9010>

[Terms of Service](#)

Web design © Crista Lopes and Marck. Distributed under <http://www.firestormviewer.org/downloads>

Admin VL @ localhost

Remember username

Grid: ISSA

.....

Remember password

Last location

Mode: Firestorm

Log In

Create an account

Forgot password?

Εικόνα 5: σελίδα Δημιουργίας Λογαριασμού



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

2.4 Σύνδεση στον Εικονικό Κόσμο (Virtual World)

Ακολουθήστε τα βήματα της Εικόνας 6::

Βήμα 1 Τοποθετήστε το όνομα χρήστη σας (τα ονόματα χρηστών είναι δύο λέξεις: user21 user21)

Βήμα 2: Βάλτε τον κωδικό σας

(Μπορείτε να επιλέξετε να θυμάται το σύστημα το όνομα χρήστη και τον κωδικό σας)

Βήμα 3: Βεβαιωθείτε ότι έχει επιλεγεί η τελευταία θέση σας (για να συνεχίσετε από την τελευταία τοποθεσία σας την επόμενη φορά που θα συνδεθείτε στην πλατφόρμα)

Βήμα 4: Κάντε κλικ στην επιλογή Σύνδεση (Log in)

virtual world
ISSA

Users in World: 0 Regions: 1 Total Users: 3 Active Users (Last 30 Days): 2

Powered by
Open Simulator

1 user22 user22 2 3 Last location 4 Log In

✓ Remember username ✓ Remember password

Grid: ISSA Mode: Firestorm Create an account
Forgot password?

Εικόνα 6: σελίδα για Σύνδεση (Login)



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

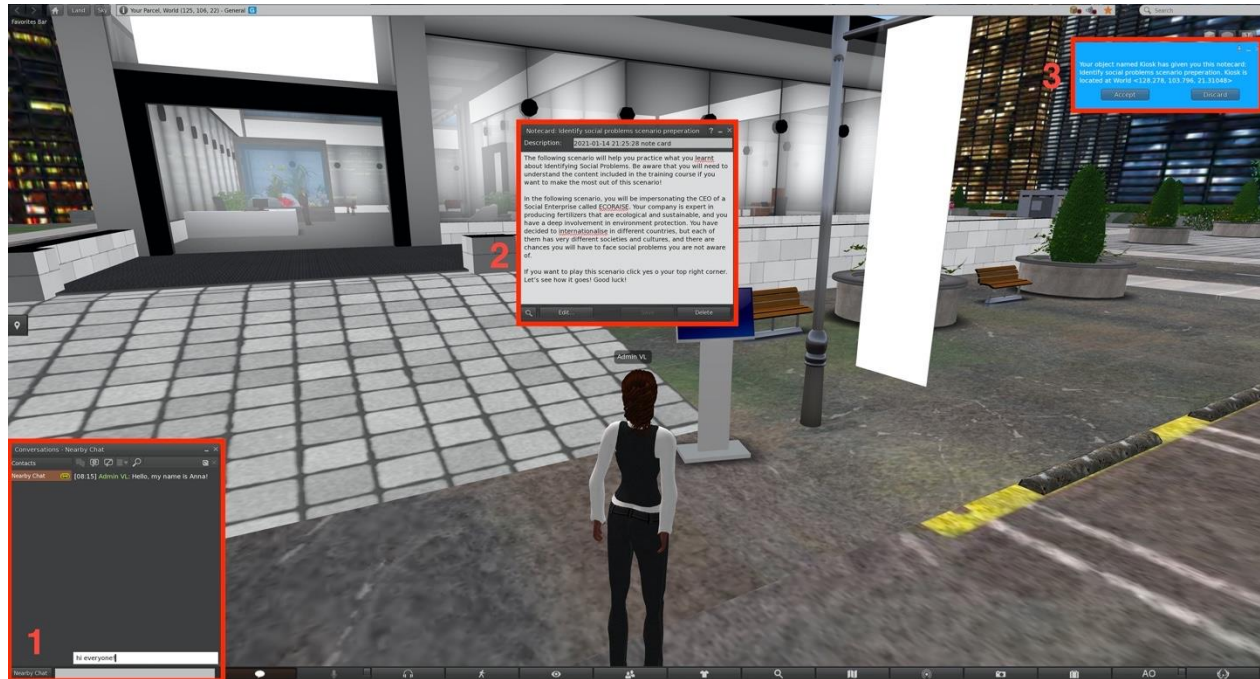


"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3 Λειτουργίες του Τρισδιάστατου Εικονικού Κόσμου (3D Virtual World)

3.1 Επικοινωνία

Υπάρχουν 3 τρόποι επικοινωνίας (Εικόνα 7)



Εικόνα 7: Τρόποι επικοινωνίας

3.1.1 Παράθυρο συνομιλίας

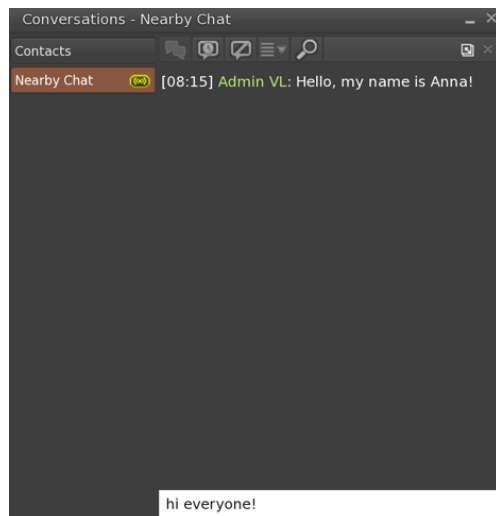
Στην κάτω αριστερή γωνία σας (Εικόνα 8), υπάρχει ένα παράθυρο συνομιλίας. Ανοίξτε το πατώντας το κουμπί συνομιλίας ή τη συντόμευση Ctrl + H. Κάντε κύλιση προς τα επάνω για να δείτε το ιστορικό συνομιλιών



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



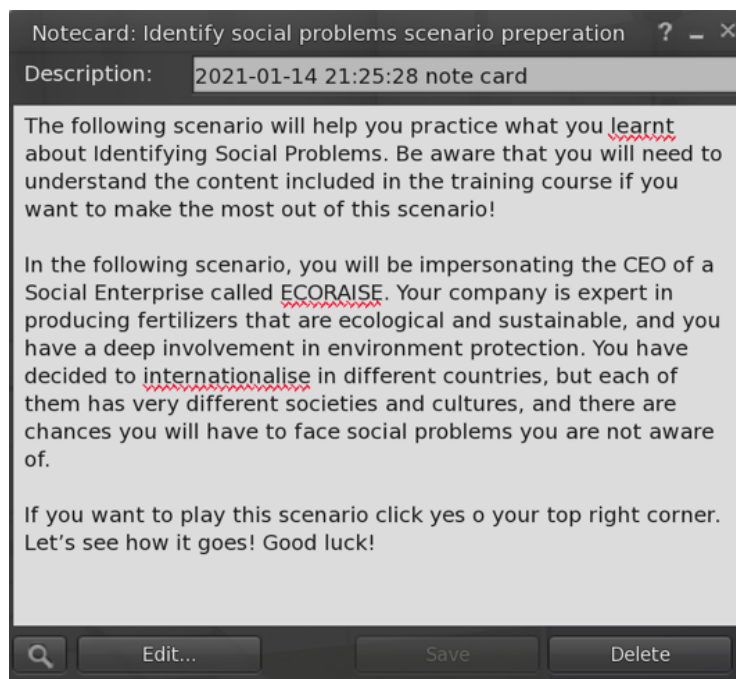
"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."



Εικόνα 8: Παράθυρο συνομιλίας

3.1.2 Κάρτες σημειώσεων

Οι κάρτες σημειώσεων είναι απλά έγγραφα κειμένου που περιέχουν οδηγίες ή άλλες χρήσιμες πληροφορίες (Εικόνα 9). Για να αποκτήσετε πρόσβαση σε μια κάρτα σημειώσεων που λάβατε, εντοπίστε την στο Αποθέμα σας (Inventory) κάτω από το φάκελο «Notecards»(Κάρτες Σημειώσεων) και κάντε διπλό κλικ

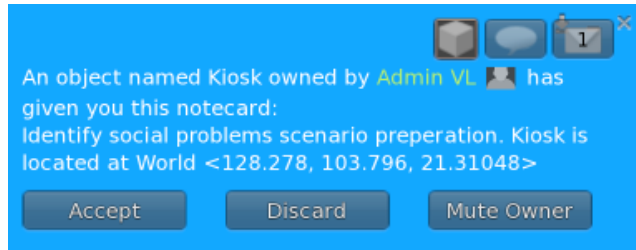


Εικόνα 9: Κάρτα Σημειώσεων



3.1.3 Ειδοποιήσεις

Οι ειδοποιήσεις είναι μικρά μηνύματα που εμφανίζονται στην επάνω δεξιά γωνία (Εικόνα 10). Είναι η μόνη μορφή επικοινωνίας με την οποία μπορεί να αλληλοεπιδράσει ο χρήστης πατώντας ένα κουμπί που κάνει κάτι. Προτείνεται πάντα να δέχεστε αντικείμενα που δίνονται από το παιχνίδι. Δεν συνιστάται να πατήσετε σίγαση, επειδή δεν θα μπορείτε να λαμβάνετε ξανά μηνύματα / κάρτες σημειώσεων από αυτό το αντικείμενο ή έναν χαρακτήρα που δεν είναι παίκτης. Γενικά, πρέπει να διαβάσετε προσεκτικά τα μηνύματα. Οι συνομιλίες και οι κάρτες σημειώσεων μπορούν να διαβαστούν ξανά, σε περίπτωση που χάσετε κάτι κλπ.



Εικόνα 10: Ειδοποιήσεις

3.2 Λειτουργίες του Viewer

Ο χρήστης μπορεί να έχει πρόσβαση στις λειτουργίες του viewer είτε από το μενού ενεργειών που μπορεί να εμφανιστεί κάνοντας δεξί κλικ οπουδήποτε (δηλ. Σε αντικείμενα, εικονικό κόσμο γενικά) ή χρησιμοποιώντας την κάτω μπάρα του viewer (Εικόνα 11 επισημαίνεται με κόκκινο χρώμα). Μπορείτε να βρείτε διαφορετικές ενέργειες σε κάθε μενού. Η κάτω γραμμή παρέχει πρόσβαση στη συνομιλία (Κοντινή συνομιλία), χειριστήρια κάμερας, χειριστήρια χάρτη, χειριστήρια εμφάνισης κ.λπ. Ενώ, με δεξί κλικ οπουδήποτε μπορεί να δώσει πρόσβαση σε καθιστή / όρθια θέση, μετάβαση στην επιλεγμένη τοποθεσία, επεξεργασία και λήψη περισσότερων πληροφοριών σχετικά με επιλεγμένο αντικείμενο.





Εικόνα 11:Κάτω Μπάρα

3.3 Έλεγχος του Avatar

3.3.1 Γενικές Κινήσεις

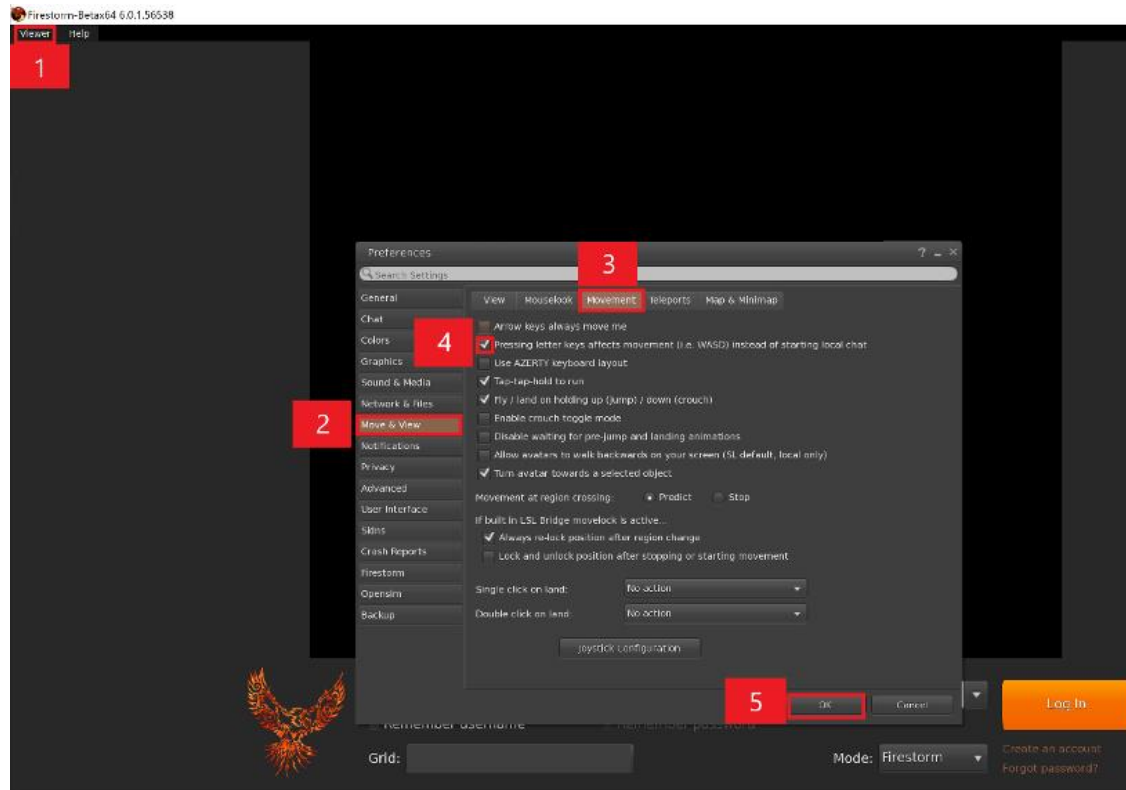
- Περπατήστε προς τα εμπρός / προς τα πίσω: ↑ / ↓
- Στρίψτε αριστερά / δεξιά: ← / →
- Τρέξιμο: Διπλό πάτημα πλήκτρων για προς τα εμπρός / προς τα πίσω (σε ορισμένους viewers: ctrl-R για ενεργοποίηση / απενεργοποίηση λειτουργίας)
- Πηδήξτε ή Πετάξτε προς τα επάνω: σελίδα προς τα επάνω
- Κουλουριαστείτε ή πετάξτε προς τα κάτω: σελίδα προς τα κάτω
- Καθίστε: Κάντε δεξί κλικ στο εαυτό σας / αντικείμενο / έδαφος και επιλέξτε "Sit" (σε μερικούς viewers : ctrl-S για να καθίσει / να σταθεί)
- Σταθείτε: Κάντε δεξί κλικ στον εαυτό σας και επιλέξτε "Stand"



3.3.2 Για χειριστήρια WASD

- Περπατήστε προς τα εμπρός / προς τα πίσω: W / S
- Στρίψτε αριστερά / δεξιά: A / D
- Εναλλαγή πτήσης ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση: F
- Πηδήξτε ή Πετάξτε προς τα πάνω: E
- Κουλουριαστείτε ή πετάξτε προς τα κάτω: C .

Οι παίκτες που γνωρίζουν τα χειριστήρια του WASD μπορούν να ενεργοποιήσουν αυτήν την εναλλακτική λειτουργικότητα ακολουθώντας τα 5 βήματα της Εικόνας 12.



Εικόνα 12: Ρυθμίσεις για Ενεργοποίηση του χειριστηρίου WASD



3.3.3 Εναλλακτικοί έλεγχοι

Μπορείτε επίσης να ελέγξετε το avatar σας μέσω της διεπαφής χρήστη (Εικόνα 13) σε περίπτωση που δεν έχετε πρόσβαση σε πληκτρολόγιο, για να το κάνετε, κάντε κλικ στο κουμπί κίνησης (1) θα εμφανιστεί ένα αναδυόμενο παράθυρο διαλόγου που δείχνει τα χειριστήρια της κάμερας (2) όπου μπορεί να επιλέξει να περπατήσει τρέξιμο ή να πετάξει και να κινηθεί..



Εικόνα 13: Εναλλακτικοί έλεγχοι



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

3.4 Έλεγχος Κάμερας

Η κάμερα μπορεί να περιστραφεί χρησιμοποιώντας τα αριστερά και δεξιά (arr / →) βέλη στο πληκτρολόγιο. Η κύλιση του τροχού του ποντικιού θα αλλάξει το επίπεδο ζουμ. Κάντε πλήρη μεγέθυνση και η κάμερα θα γίνει πρώτο πρόσωπο

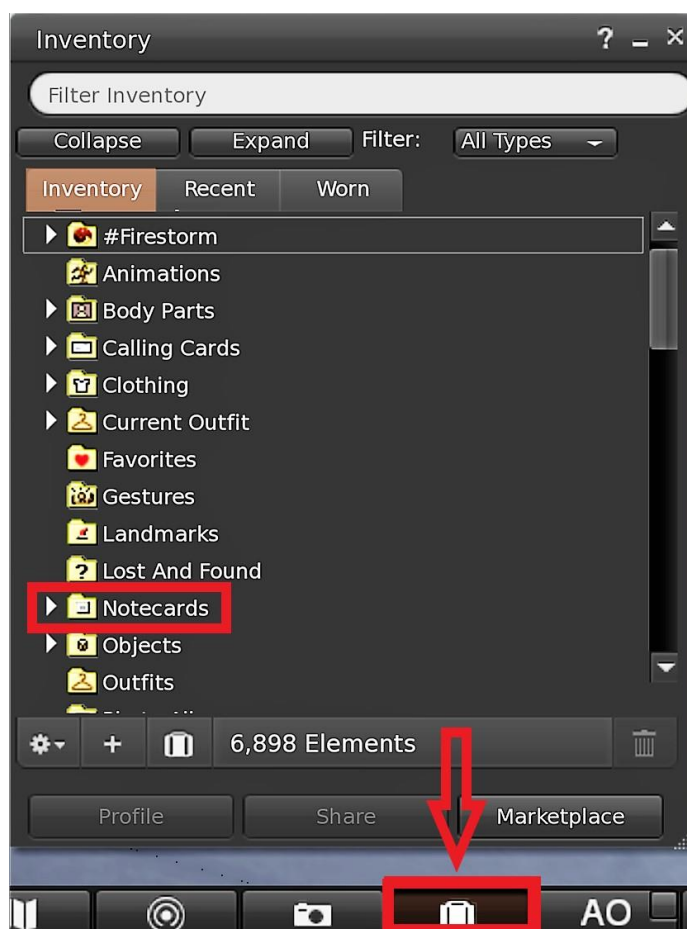
Μπορείτε επίσης να αλλάξετε τη γωνία της κάμερας κάνοντας κλικ στο κουμπί της κάμερας που βρίσκεται στο κάτω μέρος του παραθύρου προβολής, όπως φαίνεται στην Εικόνα 14. Θα εμφανιστεί ένα αναδυόμενο παράθυρο διαλόγου που δείχνει τα χειριστήρια της κάμερας.



Εικόνα 14: Εναλλακτικοί έλεγχοι κάμερας

3.5 Αποθετήριο (Inventory)

Μπορείτε να έχετε πρόσβαση σε διάφορα υλικά (όπως κοστούμια, ρούχα, σημειώσεις, γενικό εξοπλισμό κ.λπ.) από το αποθετήριο (inventory). Αυτό το υλικό ανήκει στον τρέχοντα συνδεδεμένο χρήστη (avatar) και μπορεί να προβληθεί ή να χρησιμοποιηθεί οποτεδήποτε. Για να ανοίξετε το αποθετήριο (inventory), πρέπει να επιλέξετε το κουμπί "Αποθετήριο- inventory" από την κάτω γραμμή του παραθύρου του viewer ή να πατήσετε το πλήκτρο Ctrl + i (Εικόνα 15). Αυτό θα εμφανίσει το παράθυρο του Αποθετηρίου (inventory). Από το αποθετήριο μπορείτε να αλλάξετε την τρέχουσα εξωτερική μορφή σας, να διαβάσετε τις κάρτες σημειώσεων (οι κάρτες σημειώσεων αποθηκεύονται στον κατάλογο Κάρτες Σημειώσεων) και πολλά άλλα. Το Αποθετήριο (inventory) και οι κατάλογοι του θα παράσχουν χρήσιμο υλικό κατά τη διάρκεια των αποστολών.



Εικόνα 15: Αποθετήριο (inventory) του Avatar

