ISSA 3D VIRTUAL WORLD MANUAL





Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Content

Tekn	iske krav
1.1	Introduksjon
1.2	Krav til visningsprogram
Insta	Ilasjon and oppsett
2.1	Installasjon av visningsprogram
2.2	Oppsett av visningsprogram
2.3	Oppretting av konto (lag avataren din)
2.4	Pålogging til den virtuelle verdenen
Funk	sjonaliteter i den virtuelle 3D-verdenen
3.1	Kommunikasjon innad i den virtuelle verdenen
3.1.1	Chat vindu
3.1.2	Notatkort
3.1.3	Varsler
3.2	Visningsfunksjoner
3.3	Avatar-kontroller
3.3.1	Generell bevegelse
3.3.2	WASD kontroller
3.3.3	Alternative kontroller
3.4	Kamera kontroller
3.5	Inventar
	Tekn 1.1 1.2 Instal 2.1 2.2 2.3 2.4 Funk 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.2 3.3 3.3.1 3.3.2 3.3.3 3.4 3.5





1. Tekniske krav

1.1 Introduksjon

Denne delen beskriver de tekniske kravene til plattformen og gir en liste over de vanligste visningsprogrammene («viewers»). Dette er programmer som trengs for å få tilgang til den virtuelle verdenen. For å logge på en virtuell verden, må du først laste ned og installere en av de foreslåtte visningsprogrammene på datamaskinen din.

1.2 Krav til visningsprogram

Tabell 1 viser datamaskinspesifikasjonene som trengs for å kunne installere og kjøre et OpenSimulatorvisningsprogram.

KRAV	MINIMUM	ANBEFALT
INTERNETFORBINDELSE	Kabel eller DSL	Kabel eller DSL

Table 1: Systemkrav





PROSESSOR	Windows: CPU med SSE2 støtte, inkludert Intel Pentium 4, Pentium M, Core eller Atom, AMD Athlon 64 eller nyere. Mac: 1.5 GHz Intel basert	Windows: 2-GHz 64-bit (x86) eller bedre Mac: 2 GHz Intel Core 2 Duo eller bedre
DATAMINNE	4 GB eller mer (32bit versjon)	8 GB eller mer (64bit versjon)
GRAFIKKORT (KREVER NYESTE DRIVERE):	Windows: NVIDIA GeForce 6600 eller bedre ELLER ATI Radeon 9500 eller bedre ELLER Intel 945 chipset Mac: ATI Radeon 9200 og oppover ELLER NVIDIA GeForce 2, GeForce 4	NVIDIA Grafikk kort 9000 Series 200 Series ATI Grafikk kort 4000 Series 5000 Series
INTERNETFORBINDELSE	750 Kbps ned, 100 Kbps opp	10 Mbps ned, 1 Mbps opp





2 Installasjon and oppsett

2.1 Installasjon av visningsprogram

Det første steget er å laste ned en OpenSimulator-visningsprogrammet fra internett. For å sikre maksimal kompatibilitet, foreslår vi Firestorm visningsprogram (plattformen ble bygget og testet ved hjelp av Firestorm). Åpne eller kopier og lim inn denne URL-en i nettleseren din for å åpne nedlastingssiden: https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/

Velg passende distribusjon avhengig av operativsystem (Windows, Mac eller Linux) som vist i figur 1.



Figur 1: Velg ditt operativsystem





Det anbefales å laste ned 64-bit versjonen hvis datamaskinen din støtter den. Du burde kun velge 32-bit versjonen dersom operativsystemet ditt er 32-bit eller har mindre enn 4 GB RAM.

Wi	ndows for Open Simulator
Winc	lows Latest version 6.4.12 (62831)
You co Click ł	n perform either a basic install or clean install on updating: nere for <mark>basic install instructions</mark> .
lf you with a	experience any problems with your viewer after performing a basic install, you can try reinstalling clean install. If you are having problems, click here for clean install instructions.
<u>wina</u> Only r	ows Opensim Downloads needed if you visit OpenSim grids; should not be used for Second Life.
	Use this version if you have a 64-bit computer and more than 4 GB memory. This applies to most people: Windows 64bit for Opensim: DOWNLOAD MD5: 440F267236E7507B6E2398C920EE9C4E
•	STOP and READ: Use this version ONLY if you have a 32-bit computer, LESS than 4 GB memory, OR are deliberately experimenting. Expect it to crash more than the 64-bit
	version: Windows 32bit for Opensim: DOWNLOAD MD5: 9B438C032AE521486DC4FC3BDAE208AC

2.1.1 MacOs

Brukere av MacOS behøver i noen tilfeller å gjennomføre noen ekstra steg for å fullføre innstalleringen. Først må MacOS-versjonen av Firestorm lastes ned ved å trykke på Apple-symbolet i Figur 1, og deretter må denne installeres ved å dra filen som lastes ned til applikasjonsmappen. En mer detaljert instruksjon kan finnes i <u>denne lenken</u>.

Obs: Apples Gatekeeper-programvare kan forhindre åpning av visningsprogrammet, basert på gjeldene Gatekeeper-innstillinger. Dersom dette er tilfelle kan det enkelt justeres gjennom å følge veiledningen "How to open an app from a unidentified developer and exempt it from Gatekeeper" i <u>denne lenken</u>. Når du har gitt tillatelse for at Firestorm kan åpnes på dette viset vil ikke Gatekeeper gi advarslers om bruken av visningsprogrammet når du åpner det senere (gitt at programvaren ikke blir installert på nytt).





2.2 Oppsett av visningsprogram

Når installasjonen er fullført, kjører du visningsprogrammet ved å dobbeltklikke på ikonet som er opprettet på skrivebordet. Når visningsprogrammet åpnes, følg trinnene som er avbildet i figur 2.

Steg 1: Trykk på «Viewer»-knappen øverst til venstre

- Steg 2: Trykk på «Preferences»-knappen
- Steg 3: Trykk på «OpenSim»-knappen
- Steg 4: Skriv inn ISSA log-in URI-en:

http://opensim.westgate.gr:9010

Steg 5: Trykk på "Apply"-knappen

Firestorm 5.1.7.55786							
Preferences Ctrl+P 2							
Exit firestorm Ctrl+Q							
					? _ ×		
	2						
G	ieneral	rid Manager Miscellaneous					
c	hat	Add new grid					
ic.	iolors A	Enter a LoginURI		Clear Apply	5		
G	iraphics	manage Grids					
s	ound & Media	Grid name	🔺 Login URI				
	letwork & Files		83.212.99.238:9000		Befresh		
	love & View	future FUTURE Time Traveller	localhost:9000 opensim westgate or:		llemove		
, N	lotifications	OSGrid	login.osgrid.org		Bellivie		
P	rivacy						
	dvanced						
U	Iser Interface	Grid Name:					
3	KINS	Grid URI:					
	rash Reports	Login Page: Helper URI:					
	Inencim	o id Website:					
	tackup	id Support:					
	actop	Grid Registration: Grid Password URI:			_		
		Grid Search:					
		Grid Message URI:					
					Canad		
			6	UK	Cancel		
		open simulato					
NM (2	in the second second					
SA A	2	- m		La	ist location	*	Login
20/26/j	✓ Remember	r username	Remember passwo	ord			Log III
- AL							Create an account
亦	Grid:				Mode: Firestorm		

Figure 2: Setting up the URI



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union





virtual world	Preferences		? _
ISSA	Q Search Settings		
	General	Grid Manager Miscellaneous	
	Chat	Add now grid	
	Colors	Enter a LoginURI	Clear Apply
	Graphics	Managa Gride	
	Sound & Media		
	Network & Files	Fire And Ice Grid fireandicegri	h net-8002
	Move & View	FrancoGrid login.francog	rid.org Refresh
	Notifications	FUTURE Time Traveller opensim.wes	tgate.gr:9000 Remove
	Privacy	ISSA opensim.wes	Id.DI2:8002
	Advanced	Kitely grid.kitely.co	n:8002 👻
	User Interface		
	Skins	Grid URI	
	Crash Reports	Login Page: http://opensim.wei	tgate.gr:9010/
	Firestorm	Helper URI:	regarce griss 20, mill recomenterin
	Opensim	Grid Website:	
	Backup	Grid Support:	hand a second
		Grid Password URI: http://opensim.we	tgate.gr:9010/wifi/forgotpassword
		Grid Search:	regarce griss 10, million get passiver a
Users in World O Designed Total Us		Grid Message URI:	
Users in world: 0 Regions: 1 Total Us	senst da l'Alchive U		
Pov	ver out low		UK Cancel
OpenS	imulator		
		Last location	Log In
🗹 Remember username	🗹 Remembe	r password	
		Marta) Einerheime	Create an account
Grid: ISSA	V I	Mode: Firestorm	Forgot password?

Hvis alle trinnene ble fulgt riktig, vil innstillingene dine se ut som i Figur 3.

Figure 3: Firestorm viewer setup correctly

Steg 6: Trykk på "OK"-knappen og installasjonen er fullført.





2.3 Oppretting av konto (lag avataren din)

Etter at du har konfigurert visningsprogrammet i forrige steg, må du opprette kontoen din, ved å lage en avatar. Trykk på "Create an account" (Figur 4), og et vindu for å opprette kontoen din vil poppe opp (Figur 5).





I dette trinnet må du oppgi den nødvendige informasjonen med stjerne som inkluderer (Figur 5):

- fornavn
- etternavn
- passord
- gjenta passord
- avatar-type
- og trykk "create"

Merk at e-postadressen ikke er nødvendig.





Bruk SAMME brukernavn og passord som du har valgt for ISSA Moodle. Hvis for eksempel brukernavnet ditt er: bruker21 på Moodle-plattformen, bør du bruke:

fornavn: bruker21 og etternavn: bruker21

ISS	۵	? _ ×
	> C http://opensim.westgate.gr:9010/wifi/user/account	
virtual world ISSA		
	virtual world	
		Main menu
	• ISSA	HOME
	Create new account	CREATE ACCOUNT
	First Name: (*)	
	Last Name: (*)	Login
		FIRST NAME
	Email:	
	Password: (*)	
		login
	Retype password: (*)	forgot password
	Type of avatar: ● Female ● Male	Links
	Neutral create	<u>Singularity</u> Firestorm
		<u>Kokua</u>
		<u>Diva Distro (D2)</u>
	LoginURI http://opensim.westgate.gr:9010	
	Terms of Service	
http://	web design @ Crista Lopes and Marck. Distributed under	
	Admin VL @ localhost 🔽 📺	••• Last location
	Remember username 🗹 Remember pa	ssword
禁	Grid: ISSA	Mode: Firestorm
http:/	Type of avatar: Female Male Neutral Create LoginURI http://opensim.westgate.gr:9010 Terms of Service Web design © Crista Lopes and Marck. Distributed under Www.firestormviewer.org/downloads Admin VL @ localhost Remember username Grid: ISSA	Links Singularity, Firestorm Kokua Open Simulator Diva Distro (D2) Last location Log ssword Mode: Firestorm Create an acc Porgot passw

Figur 5: Opprett bruker side



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



2.4 Pålogging til den virtuelle verdenen

Følg trinnene i Figur 6:

Steg 1: Skriv inn brukernavnet ditt (brukernavn er to ord, for eksempel: bruker21) bruker21)

Steg 2: Skriv inn passordet ditt

(Du kan sjekke av for «remember username and password»)

Steg 3: Sørg for at «Last location» er valgt (for å fortsette fra din siste posisjon, neste gang du logger på plattformen)





Figur 6: Pålogginsside



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



3 Funksjonaliteter i den virtuelle 3D-verdenen

3.1 Kommunikasjon innad i den virtuelle verdenen

Det er 3 måter å kommunisere på (Figur 7)



Figur 7: Måter å kommunisere

3.1.1 Chat vindu

Nederst til venstre (Figur 8), finnes det et chat vindu. Åpne det ved å trykke på «chat»-knappen eller Ctrl + H snarveien. Scroll opp for å se chat-loggen.





ISSA project - Internationalization for Social and Innovative Start Up's and Entrepreneurs



Figur 8: Chat vindu

3.1.2 Notatkort

Notatkort er enkle tekstdokumenter som inneholder instruksjoner eller annen nyttig informasjon (Figur 9). For å få tilgang til et notatkort du har mottatt, finn det i inventaret ditt («Inventory») under mappen «Notecards» og dobbeltklikk på det.



Figur 9: Notatkort







3.1.3 Varsler

Varsler er små meldinger som vises øverst til høyre (Figur 10). De er den eneste kommunikasjonsformen som brukeren kan samhandle med ved å trykke på en knapp som gir innspill tilbake til spillet. Det anbefales å alltid akseptere gjenstander som er gitt av spillet. Det anbefales ikke å trykke på «mute», fordi du ikke vil kunne motta meldinger / notatkort fra dette objektet eller denne karakteren igjen. Generelt sett må du lese meldinger nøye. Chat og notatkort kan leses på nytt, i tilfelle du har gått glipp av et hint etc.



Figur 10: Varsel

Visningsfunksjoner 3.2

En bruker kan få tilgang til visningsfunksjoner enten fra handlingsmenyen som kan vises ved å høyreklikke hvor som helst (dvs. på objekter, virtuell verden generelt) eller ved å bruke visningsprogrammets bunnlinje (Figur 11 uthevet i rødt). Ulike handlinger finnes på hver meny. Den nederste linjen gir tilgang til samtalen (chat i nærheten), kamerainnstillinger, kartinnstillinger, utseende innstillinger etc., mens høyreklikk kan gi tilgang til å sitte/stå, gå til valgt sted, redigere og få mer informasjon om valgt objekt.





ISSA project - Internationalization for Social and Innovative Start Up's and Entrepreneurs



Figure 11:Bottom bar

3.3 Avatar-kontroller

3.3.1 Generell bevegelse

- Gå forover/bakover: ↑/↓
- Snu til venstre/høyre: \leftarrow/\rightarrow
- Løp: Dobbeltklikk på gå fremover / bakover-knappen (Noen visningsprogrammer: Ctrl-R for å skru av/på løping)
- Hopp eller fly opp: «Page up»-knappen
- Huk eller fly ned: «Page down»-knappen
- Sitt: Høyreklikk på avataren/et objekt/bakken og velg "Sit" (Noen visningsprogrammer: Ctrl-S for sitte/stå)
- Stå: Høyreklikk på avataren og velg "Stand"





- 3.3.2 WASD kontroller
 - Gå forover/bakover: W/S
 - Snu til venstre/høyre A/D
 - Skru fly-modus av/på: F
 - Hopp eller fly opp: E
 - Huk eller fly ned: C

Spillere som er kjent med WASD-kontroller, kan aktivere denne alternative funksjonaliteten ved å følge de 5 trinnene i figur 12.



Figur 12: Innstillinger for å skru på WASD kontroller







3.3.3 Alternative kontroller

Du kan også kontrollere avataren din via brukergrensesnittet (Figur 13) i tilfelle du ikke har tilgang til et tastatur. For å gjøre det, klikk på bevegelsesknappen (1) en pop-up-dialogboks vises med kameraets kontroller (2) der du kan velge å gå løpe eller fly og bevege deg.



Figur 13: Alternative kontroller



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



3.4 Kamera kontroller

Kameraet kan dreies med venstre og høyre (\leftarrow / \rightarrow) pil på tastaturet. Å rulle på musehjulet vil endre zoomnivået. Zoom inn helt og kameraet blir første-person.

Du kan også endre kameravinkelen ved å klikke på kameraknappen nederst i vinduet, som vist i figur 14. En pop-up-dialogboks vises med kameraets kontroller.



Figur 14: Alternative kamera kontroller



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



3.5 Inventar

Du kan få tilgang til forskjellige materialer (som avatar-utseender, klær, notater, utstyr osv.) fra inventaret. Dette materialet tilhører den påloggede brukeren (avataren) og kan vises eller brukes når som helst. For å åpne inventarvinduet, må du velge "Inventory"-knappen fra den nederste linjen i visningsvinduet eller trykke Ctrl + i (Figur 15). Dette vil vise inventarvinduet. Fra inventaret kan du endre nåværende antrekk, du kan lese notatkort (notatkort lagres under «Notecards»-mappen) og mer. Inventaret og dets kataloger vil gi nyttig materiale under oppdragene.



Figur 15: Avatarens inventar



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

